	2023학년도 1학기 영상&게임콘텐츠과 기말고사 시간표															교과목명 (개설과목번호)	
	금(6/16)	월(6/19)			화(6/20)			수(6/21)			목6/22)				교수명		
	1 2 3 4 5 6 9:10 10:10 11:10 12:10 13:10 14:10	7 8 9 15:10 16:10 17:10	1 2 3 4	5 6 7 8	9 17:10		4 5 6				6 7 8 9 0 14:10 15:10 16:10 17:10	1 9:10	2 3	4 5	6 7 8 14:10 15:10 16:10	9	강의실명
주간 A 강두혜	정보 능력	12.10	교양	일러스트레이션의 이해 강두혜 과제제출(비대면)		1	웹툰기초드로잉 I 홍경원 과제제출(비대면)	3D컴퓨터그래픽 이중호 3D비주얼실 (대면시험)	5.10	10 11.10 12.10	7 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1		배픽디자인 최윤선 베출(비대면)		교양		과제제출기한과 과제제 각 교과목별 e-class 공기 하여 확인해 주시기 바립 강의실명이 기재되어있
주간 B-1 1 김양수 학			교양		정보 능력 과제제출 (비대면)	웹툰기초드로 ((510073-002 박세영 과제제출(비대	2)		(D컴퓨터그래픽 (510001-001) 김양수 :제제출(비대면)	그래픽디자인 (510004-002) 석은주 과제제출(비대면)	(510 (510	모션그래픽 (002-001) 기중호 :테이션실 (면시험)		교양		예정이므로 출석해 주시
년 주간 B-2			교양	기초모션그래픽 (510002-002) 이중호 3D스테이션실 (대면시험)	정보 능력 과제제출 (비대면)		(5 과저	기초드로잉 I 10073-004) 박세영 제출(비대면)	과	그래픽디자인 (510004-004) 석은주 서제출(비대면)	3D컴퓨터그래픽 (510001-002) 김양수 과제제출(비대면)				교양		
	1 2 3 4 5 6 18:00 18:50 19:40 20:30 21:20 22:10		1 2 3 4 18:00 18:50 19:40 20:30	5 6 21:20 22:10		1 2 3 18:00 18:50 19:40 2	4 5 6 0:30 21:20 22:10			9 3 4 5 50 19:40 20:30 21:20		18:00	2 3 18:50 19:40 20	4 5 0:30 21:20	22:10		
산업체 야간 C 김양수						석은주 과제제출(비대면)	웹툰기초드로잉 I 석은주 과제제출(비대면)	-	3D컴퓨터 김양 과제제출	F _午		과제저	모션그래픽 박홍순 테출(비대면)			9	
	1 2 3 4 5 6 9:10 10:10 11:10 12:10 13:10 14:10	7 8 9 15:10 16:10 17:10	1 2 3 4 9:10 10:10 11:10 12:10	13:10 14:10 15:10 16:10	17:10	9:10 10:10 11:10 1	4 5 6 2:10 13:10 14:10	7 8 9 15:10 16:10 17:10	9:10 10:	10 11:10 12:10 13:10	6 7 8 9 14:10 15:10 16:10 17:10	9:10	10:10 11:10 12	4 5	6 7 8 14:10 15:10 16:10	17:10	
주간 A 최윤선	강명구 과제제출(비대면)	시액션스크립트워크숍 강명구 과제제출(비대면)	교양		자기 개발 능력 과제제출 (비대면)			웹툰스토리구성표 홍경원 과제제출(비대면)	과	웹툰채색 최윤선 ·제제출(비대면)	배경삽화 일러스트레이션 강두혜 과제제출(비대면)				웹툰작화 강두혜 과제제출(비대면)		
주간 B-1	(510100-002) (510071-001) 조병훈 유재현		교양		자기 개발 능력 과제제출 (비대면)	캡스톤디자인 (510072-001 이중호 VR창작실 (대면시험)	1)		(VR프랍& 배경모델링실무 (510097-001) 유정완 *제제출(비대면)	m-VR/AR제작기초 (510099-001) 염예찬 과제제출(비대면)		모선그래픽실- (510098-001 문창현 과제제출(비대)			
주간 B-2 2 이중호	캡스톤디자인표 (510072-002) 이중호	3D캐릭터 애니메이션실무 (510071-002) 유재현 3D스테이션실 (보강, 과제제출)	교양		자기 개발 능력 과제제출 (비대면)	(4) 2.4 6)	3E HH 7 (5	에임프랍& 명모델링실무 10100-001) 남상수 제출(비대면)	(·VR/AR제작기초 (510099-002) 염예찬 ·제제출(비대면)	VR프랍& 배경모델링실무 (510097-002) 유정완 과제제출(비대면)				모션그래픽실무 (510098-002) 문창현 과제제출(비대면)		
년 -	1 2 3 4 5 6 18:00 18:50 19:40 20:30 21:20 22:10		1 2 3 4	5 6	(1-11-2)	1 2 3 18:00 18:50 19:40 2	4 5 6		1 2	2 3 4 5	6	1	2 3 18:50 19:40 20	4 5	6		
산업체 야간 C		18:00 18:50 19:40 20:30 21:20 22:10 VR프립& 30개리터 배경모델링실무 애니메이션실무 남상수 남상수			18300 18300 19340 20300 21:20 22:10			18:50 19:40 20:30 21:20 22:10 22:10 30개임프립& 배경모델링실무 문장현 유정완			18:00	18:50 19:40 20	1.30 21:20	22:10			
이중호				과제제출(비대면) 과제제출(비대면)			202112151			과제제출(비대면) 과제제출(비대면) VR프립&							
야간 D 이중호						남상수	3D캐릭터 애니메이션실무 이중호 과제제출(비대면)	_	배경모델 유정	텔링실무 모선그래*	è						
	1 2 3 4 5 6 9:10 10:10 11:10 12:10 13:10 14:10		1 2 3 4 9:10 10:10 11:10 12:10			1 2 3	4 5 6		1 2	9 3 4 5	6 7 8 9 0 14:10 15:10 16:10 17:10						
용복합	1000 1000 1000 1000		VR콘텐츠 제작기초 이인석 VR-PBL실 (1교시 시험, 2~3교시 수업)	VR콘텐츠 제작 워크숍 이인석 VR-PBL실 (1교시 시험, 2~3교시 수업)		10.00		, 1010 1010	3.10 10.	, 13.10		3.10	3D게임 콘텐츠 제작 기초 권오준 과제제출(비대만		3D게임 콘텐츠 제작 워크숍 권오준 과제제출(비대면)	11.10	

교수명 강의실명 과제제출기한과 과제제출방법은 각 교과목별 e-class 공지사항 혹은 수업시간을 통 하여 확인해 주시기 바랍니다.

앙의실명이 기재되어있는 강의는 대면수업 진행 ∥정이므로 출석해 주시기 바랍니다.