

# 2018학년도 부천대학교 선행학습 영향평가 결과 보고서

공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제10조의 2 (대학 등의 입학 전형 영향평가위원회)에 의거, 우리대학의 2018학년도 입학전형 선행학습 영향평가 결과 및 다음연도 반영계획을 다음과 같이 안내합니다.

## 1. 2018학년도 입학전형 개요

### 가. 입학전형 일정

구분	수시1차	수시2차	정시
원서접수	2017.09.11.(월) ~ 09.29.(금)	2017.11.07.(화) ~ 11.21.(화)	2017.12.30.(토) ~ 2018.1.12.(금)
면접고사	2017.10.20.(금) ~ 10.22.(일)	2017.12.01.(금) ~ 12.03.(일)	2018.01.21.(토)
합격자발표	2017.10.31.(화)	2017.12.13.(수)	2018.02.02.(금)
총원발표 및 등록	2017.12.22.(금) ~ 12.29.(금)		2018.02.10.(토) ~ 02.28.(수)

### 나. 모집정원

구분		수시1차	수시2차	정시	합계
정원내	일반전형			293	293
	특별전형				0
	일반고졸업자	1,092	606		1,698
	특성화고졸업자	116	86		202
	대학자체기준	65	34	30	129
<b>소 계</b>		<b>1,273</b>	<b>726</b>	<b>323</b>	<b>2,322</b>
정원외	전문대이상졸업자	51	42	6	99
	농어촌전형	28	26		54
	수급자 및 차상위	37	36		73
	재외국민 및 외국인		40	52	92
	북한이탈주민	23			23
<b>소 계</b>		<b>139</b>	<b>144</b>	<b>58</b>	<b>341</b>
<b>합 계</b>		<b>1,412</b>	<b>870</b>	<b>381</b>	<b>2,663</b>

다. 전형유형별 성적반영 비율

1) 수시모집

모집 시기	전형유형	모집단위	요소별 반영비율 (100%)					
			학생부		수능	면접	실기	서류
			교과	비교과				
수시 1차	일반고전형 특성화고전형 대학자체기준 정원외전형 (농어촌, 수급자, 북한이탈주민)	섬유패션비즈니스과, 전자과, 지능로봇과, 정보통신과, e-비즈니스과, 전기과, 경영과, 영상&게임콘텐츠과, 아동보육과, 식품영양과	90	10				
		건축과, 토목과, 실내건축디자인과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 산업디자인과, 간호학과, 재활스포츠과, 호텔관광경영과, 비서사무행정과, 세무회계과, 아동복지과 유아교육과	67.5	7.5		25		
		영상&게임콘텐츠과, 항공서비스과 호텔외식조리과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	45	5		50		
	정원외전형 (전문대이상 졸업자)	유아교육과,간호학과				25	75	
	항공서비스과				50		50	
수시 2차	일반고전형 특성화고전형 대학자체기준 정원외전형 (농어촌, 수급자)	토목과, 섬유패션비즈니스과, 전자과, 지능로봇과, 정보통신과, e-비즈니스과, 영상&게임콘텐츠과, 전기과, 경영과, 아동보육과, 식품영양과	90	10				
		건축과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 호텔관광경영과 세무회계과, 아동복지과, 간호학과 산업디자인과, 재활스포츠과	67.5	7.5		25		
		영상&게임콘텐츠과, 호텔외식조리과 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	45	5		50		
	정원외전형 (전문대이상 졸업자)	유아교육과, 간호학과				25	75	
	항공서비스과				50		50	

※ 영상&게임콘텐츠과는 대학자체기준만 면접 실시

2) 정시모집

모집 시기	전형유형	모집단위	요소별 반영비율 (100%)					
			학생부		수능	면접	실기	서류
			교과	비교과				
정시 1차	일반전형	토목과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 세무회계과, 간호학과, 재활스포츠과, 섬유패션비즈니스과, 전자과, 지능로봇과, 컴퓨터소프트웨어과 정보통신과, e-비즈니스과, 영상&게임콘텐츠과, 전기과, 경영과, 아동보육과,식품영양과, 산업디자인과, 컴퓨터정보보안과	27	3	70			
		건축과, 호텔관광경영과, 아동복지과, 호텔외식조리과	18	2	50	30		
		항공서비스과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	13.5	1.5	35	50		
	대학자체기준	섬유패션비즈니스과, 전자과, 정보통신과, 지능로봇과, e-비즈니스과, 영상&게임콘텐츠과, 전기과, 경영과, 비서사무행정과, 세무회계과, 아동보육과	90	10				
		호텔관광경영과	67.5	7.5		25		
		항공서비스과, 호텔외식조리과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	45	5		50		
	정원외전형 (전문대이상졸업자)	간호학과, 유아교육과						100

## 2. 선행학습 영향평가에 대한 대학의 자체 규정

◎ 대입전형 선행학습 영향평가 규정 - <첨부1 참조>

## 3. 선행학습 영향평가위원회 조직구성

가. 우리대학은 '입학전형영향평가위원회'를 설치하여 본교에서 실시한 대학별 고사(논술 등 필답 고사, 면접 등) 고등학교 교육과정의 범위와 수준을 벗어난 내용을 출제 또는 평가하는지 여부의 분석과 선행학습을 유발하는 요인이 없는지에 대한 영향평가를 실시하고 평가결과를 다음 입학전형에 반영토록 한다.

나. 입학전형영향평가위원회 구성

- 1) 내부위원 : 6명
- 2) 외부위원 : 2명(부천시 관내 일반고교 교사)

## 4. 2018학년도 선행학습 영향평가 일정 및 절차

가. 선행학습 영향평가 절차

일정	내용	관련
2017.09 ~ 2018.02	2017학년도 대학입학전형 진행	
2018.03	대학별 선행학습 영향평가 진행 및 대입전형 반영 계획 수립	공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제 10조 제2항
~2018.03.31.	선행학습영향평가 결과 홈페이지에 게시	공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제 10조 제3항
2018.04	2019학년도 대입전형 시행계획 변경	공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제 10조 제 2항

나. 2018학년도 선행학습 영향평가 개요

- 1) 평가기간(일시) : 2017년 9월 25일(월) 18시 20분~ 19시 30분
- 2) 평가위원 : 입학전형영향평가위원장 1명 및 위원 7명 총 8명
- 3) 평가방법 : 영향평가 취지를 고려한 대학별 고사의 적절성 검토

다. 고교 교육과정 내 출제여부 분석

1) 대학별 고사 운영 현황

구 분	운영여부	선발인원	영향평가 대상여부	영향평가 제외 사유
면접고사	○	1,463명	○	
실기고사	X		X	

2) 대학별 고사의 선행학습 영향에 대한 대학의 분석

가) 대상요소 : 면접

나) 대상요소의 활용 : 질의응답을 통하여 학생의 취업 의지와 직업적성 등을 평가

- ① 수시모집 활용
  - 수시1차

- 13개학과(건축과, 토목과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 호텔관광경영과, 세무회계과, 아동복지과, 간호학과, 산업디자인과, 재활스포츠과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 25%
- 4개학과(뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 호텔외식조리과, 항공서비스과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 50%
- 영상&게임콘텐츠과 : 대학자체기준 전형에 반영, 반영비율 50%

○ 수시2차

- 12개학과(건축과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 호텔관광경영과, 세무회계과, 아동복지과, 간호학과, 산업디자인과, 재활스포츠과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 25%
- 4개학과(뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 호텔외식조리과, 항공서비스과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 50%
- 영상&게임콘텐츠과 : 대학자체기준 전형에 반영, 반영비율 50%

② 정시모집 활용

- 건축과, 호텔관광경영과, 아동복지과, 호텔외식조리과 : 모든 전형에 반영, 반영비율(일반전형) : 30%, 반영비율(대학자체기준전형, 정원외전형) : 25%
- 항공서비스과, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 뷰티케어과 뷰티디자인전공 : 모든 전형에 반영, 반영비율 50%

다) 분석내용 : 학과 면접의 경우 자기소개, 지원동기 등의 질문으로 학생의 인성이나 학과 적성을 확인하는 문항으로 고등학교 교육과정과 관련된 질문이 없음.

마. 고교 교육과정 범위 및 수준 준수 노력

- 1) 출제전 : 우리대학은 '사람다운 사람' 인재 양성을 목표로 하는 전문대학으로써 학생 선발에 면접을 활용함에 있어 면접위원 모두 지원학생의 해당 전공 및 분야에 대한 취업의지와 열의 등 적극성과 산업체에서 필요로 하는 인성 등을 평가하고자 함
- 2) 출제과정 : 위원 총 8명중 부천시 관내 고등학교 교사 2명을 위원으로 위촉하여 선행학습 영향 평가를 통해 면접질문내용을 평가함
- 3) 평가결과
  - 가) 외부위원 : 면접시 공통된 예상 질문(지원동기, 학과관심, 자기소개)와 학과별 질문을 2~3가지 추가하는 방안으로 개선하자는 의견
  - 나) 예상 질문이기 때문에 모든 질문을 공개하는것보다 1~2문제 정도는 비공개로 하는 방안
  - 다) 사전질문지(해당학과에 한함) : 면접 대기시 수험생들이 질문지를 작성하는 것은 수험생들에게 큰 부담이 될 수 있음
  - 라) 학과에 대한 지식은 학과에 대한 관심으로 변경
  - 마) 특별활동 : 현재 고등학교에서는 특별활동이라는 표현을 사용하지 않기 때문에 특별활동 대신 학교생활(학교활동) 또는 교과외(봉사, 독서, 동아리)활동으로 변경하는 것이 바람직함
  - 바) 예상 질문 및 사전질문지 중 학생이 부담이 느낄만한 서술형 문제는 수정하고 이름, 자격증유무, 성별 등 개인 신상정보는 삭제하기로 함

3) 출제 후

가) 우리대학은 '사람다운 사람'인재 양성을 목표로 하는 전문대학으로써 학생 선발에 면접을 활용함에 있어 면접위원 모두 지원학생의 해당 전공 및 분야에 대한 취업의지와 열의 등 적극성과 산업체에서 필요로 하는 인성 등을 평가한 것으로 공교육정상화법 취지에 따라 학교 교육과정을 벗어나 고등학교 교과위주의 문제 및 질문을 제시하거나, 선행학습이 유발되도록 한 평가내용은 없음

나) 입학전형영향평가 회의를 거쳐 심의된 내용을 수정 후 최종 확정하기로 하고 선행학습 유발을 위한 평가는 지속적으로 지양하고 전문대학 특성에 따라 학생의 소질과 적성, 인성 등 취업역량에 필요한 요소를 중시하여 직업교육 진흥에 부흥 할 수 있는 입학전형 적극 강구

**[첨부2- 출제문항 및 심사항목]**

NO	학 과	면접 심사항목	질문 내용
1	건축과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 학과 지원 동기 3. 학과에 대한 지원자 적성 4. 학과에 대한 지식 5. 타대학 지원현황
2	토목과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 지원 동기는? 2. 토목에서 하는 일은? 3. 입학 수 대학 졸업 전·후에 이루고 싶은 목표? 4. 목표 달성을 위한 계획은?
3	실내건축 디자인과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 지원동기 3. 학업계획 4. 장래희망과 인생목표
4	컴퓨터 소프트웨어과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 1분간 자기소개하기 2. 컴퓨터소프트웨어과를 지원하게 된 동기는? 3. 컴퓨터소프트웨어과가 자신의 적성에 맞다고 생각하는 이유는? 4. 컴퓨터소프트웨어과에 합격 후(입학 후)의 학업계획은 ? 5. 어떤 직무의 일을 하고 싶으며, 어떤 직장생활에서 일하기 원하는가? 6. 자신의 꿈을 이루기 위해서 중요하다고 생각하는 것 3가지는?
5	컴퓨터 정보보안과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 컴퓨터정보보안과를 지원한 동기는 무엇인가요? 2. 보안 관련 기사 중에 기억에 남는 기사는 무엇이며, 해당 기사와 연관된 단어는 무엇이었나요? (3가지 이상) 3. 입학 후에 가장 하고 싶은 것은 무엇인가요? 4. 고등학교 과목 중 자신이 가장 자신 있었던 2과목과 그 이유는 무엇인가요? 5. 특별활동을 통한 경험 중 다른 사람과 나누고 싶은 것이 있나요?
6	영상& 게임콘텐츠과	1. 학업목표 및 의지 (100점) 2. 성실성 및 사회성 (100점) 3. 전공적합성(100점)	1. 좋아하는 콘텐츠 분야는? 2. 학업계획을 말해 보세요. 3. 2년 후 진로를 말해 보세요.

7	유아 교육과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 대학 및 학과 지원 동기 3. 유아교육의 개념 및 필요성 등 4. 지원자 적성 및 인성을 엿볼 수 있는 본인의 경험에 대한 질문
8	비서 사무행정과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 본인의 성격 및 장점 3. 학과 지원동기 4. 장래희망 및 학업계획 5. 감명 깊게 읽은 책
9	호텔 관광경영과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 학과 지원 동기 및 학업 수행계획 3. 본인의 성격 및 취미 4. 대학 및 학과에 대한 지식 5. 장래희망과 인생목표 6. 감명 깊게 읽은 책
10	세무 회계과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개(성격, 교우관계, 성장배경 등) 2. 학과 지원동기 3. 학업계획(장래희망 포함) 4. 전공에 대한 인지정도 5. 특별활동 내역 6. 학업 외 관심사항
11	아동 복지과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 학과 지원 동기 3. 학과에 대한 지원자 적성 4. 학과에 대한 지식 5. 특별활동 내역 6. 장래희망·학업계획
13	호텔 외식조리과	1. 학과적성(90점) 2. 사회성(60점) 3. 태도 및 자세(60점) 4. 건강미(90점)	1. 자기소개(장단점 및 특기) 2. 부천대학교 호텔외식조리과 지원동기 3. 고교 학교생활 중 가장 기억에 남는 것은? 4. 대학 생활계획 5. 대학 졸업 후 진로
14	간호학과	1. 학과적성(20점) 2. 학과관심(20점) 3. 사회성(20점) 4. 태도 및 자세(20점) 5. 표현력(20점)	1. 자기소개 2. 어떤 간호사가 되고 싶은가? 3. 친한 친구가 있는가? 그 친구들과 친한 이유는? 4. 간호학과에 지원한 동기는? 5. 자신의 장점과 단점은? 단점을 보완하기 위해 한 노력은? 6. 우리 학교에 오기 위해 한 노력은 무엇인가? 7. 입학하면 어떤 활동을 하고 싶은가? 8. 본인에게 가장 큰 영향을 준 사람은 누구인가? 9. 좋은 간호사가 갖추어야 할 자질이 무엇이라고 생각하는가? 10. 살면서 타인을 배려해 준 경험이 있는가?
15	뷰티케어과 헤어디자인전공	1. 학과적성(90점) 2. 사회성(60점) 3. 태도 및 자세(60점) 4. 건강미(90점)	1. 자기소개(장단점 및 특기) 2. 대학 및 학과에 대한 지원동기와 관심도 3. 대학생활 및 학업계획 4. 취업희망분야 및 직업관

16	뷰티케어과 뷰티디자인전공	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학과적성(90점)</li> <li>2. 사회성(60점)</li> <li>3. 태도 및 자세(60점)</li> <li>4. 건강미(90점)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 자기소개(장단점 및 특기)</li> <li>2. 대학 및 학과에 대한 지원동기와 관심도</li> <li>3. 대학생활 및 학업계획</li> <li>4. 취업희망분야 및 직업관</li> </ol>
17	산업 디자인과	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학과적성(20점)</li> <li>2. 학과관심(20점)</li> <li>3. 사회성(20점)</li> <li>4. 태도 및 자세(20점)</li> <li>5. 표현력(20점)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 자신의 장단점은?</li> <li>2. 친구들과 함께했던 가장 기억에 남는 시간은?</li> <li>3. 취업을 희망하는 디자인분야는?</li> <li>4. 스스로 훌륭하다고 느낀 때가 있다면?</li> </ol>
18	재활 스포츠과	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학과적성(20점)</li> <li>2. 학과관심(20점)</li> <li>3. 사회성(20점)</li> <li>4. 태도 및 자세(20점)</li> <li>5. 표현력(20점)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학과 지원동기</li> <li>2. 자기소개(목표, 운동, 장·단점 등)</li> </ol>

## 입학전형영향평가위원회 운영 시행세칙

관리번호	9-1-16
------	--------

제정 2015. 03. 01.

**제1조(목적)** 이 규정은 “공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법”(이하 “법”이라 한다) 제10조에 의거 대학입학 전형의 선행학습 영향평가 등에 관한 입학전형영향평가위원회의 필요성 사항을 규정함을 목적으로 한다.

**제2조(적용 대상)** 이 규정의 적용은 법 제10조에 따라 대학입학전형에서 대학별 고사(논술 등 필답고사, 면접·구술고사, 신체검사, 실기·실험고사 및 교직적성 인성검사를 말한다)를 대상으로 하되, 실기고사(예·체능)는 예외적으로 적용에서 배제한다.

**제3조(구성)** ① 제2조에 따른 대학별 고사가 고등학교 교육과정의 범위와 수준을 벗어난 내용을 출제 또는 평가하는지 여부와 선행학습을 유발하는 요인은 없는지에 대한 영향평가를 실시하기 위하여 입학전형영향평가위원회(이하 “위원회”라 한다)를 둔다.

② 위원회는 위원장을 포함하여 10명 이내의 위원으로 구성하되, 내부인원 8명 이내, 외부인원 2명 이내의 위원으로 구성한다.

③ 위원(위원장을 포함한다)은 본 대학교 교직원 및 위원회 기능과 관련하여 경험과 학식이 풍부한 외부인사 중에서 관리 부서장이 제청하고 총장이 임명 또는 위촉한다.

④ 위원의 임기는 1년으로 하되, 위원의 사임 등으로 새로 위촉된 위원의 임기는 전임위원 임기의 남은 기간으로 하고, 위원은 연임할 수 있다.

⑤ 회의는 위원장이 필요하다고 인정할 때 또는 재적위원 과반수의 소집 요구가 있을 때 위원장이 소집한다.

**제4조(심의사항)** 위원회는 다음 각 호의 사항을 심의한다.

1. 대학별 고사의 고교 교육과정 내 출제 계획수립에 관한 사항
2. 자체영향평가의 평가영역, 내용, 방법 및 진행절차에 관한 사항
3. 자체영향평가 결과의 다음 연도 입학전형에의 반영에 관한 사항
4. 선행교육 방지 대책에 관한 사항
5. 평가결과에 따른 대학별 고사의 개선에 관한 사항
6. 기타 자체영향평가 제도의 운영에 관한 사항

**제5조(영향평가의 시기 및 반영)** ① 자체영향평가는 해당 대학별 고사가 종료된 이후에 시행한다.



② 자체영향평가 결과에 대해서는 다음 연도 입학전형에 반영하여야 한다.

**제6조(결과의 공시)** 법 제10조 제2항에 따른 영향평가 결과 및 다음 연도 입학전형에의 반영 계획을 매년 3월 31일까지 본 대학교 홈페이지에 게재하여 공개한다.

**제7조(기타)** 자체영향평가 등에 관하여 이 규정에서 정하지 아니하는 사항은 위원회의 심의를 거쳐 총장이 정한다.

**부칙**

(시행일) 이 세칙은 2015년 3월 1일부터 시행한다.