

2018학년도 부천대학교 선행학습 영향평가 결과 보고서

공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제10조의 2 (대학 등의 입학 전형 영향평가위원회)에 의거, 우리대학의 2018학년도 입학전형 선행학습 영향평가 결과 및 다음연도 반영계획을 다음과 같이 안내합니다.

1. 2018학년도 입학전형 개요

가. 입학전형 일정

구분	수시1차	수시2차	정시
원서접수	2017.9.11.(월) ~ 9.29.(금)	2017.11.07.(화) ~ 11.28.(화)	2018.01.06.(토) ~ 01.16.(화)
면접고사	2017.10.20.(금) ~ 10.22.(일)	2017.12.08.(금) ~ 12.10(일)	2018.01.27.(토)
합격자발표	2017.10.31.(화)	2017.12.20.(수)	2018.02.06.(화)
총원발표 및 등록	2017.12.29.(금) ~ 2018.01.05.(금)		2018.02.12.(월) ~ 02.28.(수)

나. 최종입시결과

구분	전형	모집인원	지원인원	합격인원	등록인원
정원내	일반전형	433	7,276	433	433
	일반고졸업자	1,564	22,673	1,564	1,564
	특성화고졸업자	181	3,788	181	181
	대학자체기준	144	947	144	144
소계		2,322	34,684	2,322	2,322
정원외	전문대이상졸업자	99	350	34	34
	농어촌전형	54	360	45	45
	수급자 및 차상위	73	1,010	71	71
	북한이탈주민	23	4	1	1
	재외국민 및 외국인	92	37	28	28
소계		341	1,761	179	179
합계		2,663	36,445	2,501	2,501

※ 수시 미충원 인원 정시로 이월하여 모집

※ 2017학년도

- 정원내 : 2,322명 모집, 34,786명 지원(경쟁률 14.98:1)

- 정원외 : 386명 모집, 1,674명 지원 159명 등록

다. 전형유형별 성적반영 비율

1) 수시모집

모집 시기	전형유형	모집단위	요소별 반영비율 (100%)					
			학생부		수능	면접	실기	서류
			교과	비교과				
수시 1차	일반고전형 특성화고전형 대학자체기준 정원외전형 (농어촌, 수급자, 북한이탈주민)	섬유패션비즈니스과, 전자과, 지능로봇과, 정보통신과, e-비즈니스과, 전기과, 경영과, 영상&게임콘텐츠과, 아동보육과, 식품영양과	90	10				
		건축과, 토목과, 실내건축디자인과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 산업디자인과, 간호학과, 재활스포츠과, 호텔관광경영과, 비서사무행정과, 세무회계과, 아동복지과 유아교육과	67.5	7.5		25		
		영상&게임콘텐츠과, 항공서비스과 호텔외식조리과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	45	5		50		
	정원외전형 (전문대이상 졸업자)	유아교육과, 간호학과				25	75	
	항공서비스과				50		50	
수시 2차	일반고전형 특성화고전형 대학자체기준 정원외전형 (농어촌, 수급자)	토목과, 섬유패션비즈니스과, 전자과, 지능로봇과, 정보통신과, e-비즈니스과, 영상&게임콘텐츠과, 전기과, 경영과, 아동보육과, 식품영양과	90	10				
		건축과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 호텔관광경영과 세무회계과, 아동복지과, 간호학과 산업디자인과, 재활스포츠과	67.5	7.5		25		
		영상&게임콘텐츠과, 호텔외식조리과 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	45	5		50		
	정원외전형 (전문대이상 졸업자)	유아교육과, 간호학과				25	75	
	항공서비스과				50		50	

※ 영상&게임콘텐츠과는 대학자체기준만 면접 실시

2) 정시모집

모집 시기	전형유형	모집단위	요소별 반영비율 (100%)					
			학생부		수능	면접	실기	서류
			교과	비교과				
정시	일반전형	토목과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 세무회계과, 간호학과, 재활스포츠과, 섬유패션비즈니스과, 전자과, 지능로봇과, 컴퓨터소프트웨어과 정보통신과, e-비즈니스과, 영상&게임콘텐츠과, 전기과, 경영과, 아동보육과, 식품영양과, 산업디자인과, 컴퓨터정보보안과	27	3	70			
		건축과, 호텔관광경영과, 아동복지과, 호텔외식조리과	18	2	50	30		
		항공서비스과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	13.5	1.5	35	50		
	대학자체기준	섬유패션비즈니스과, 전자과, 정보통신과, 지능로봇과, e-비즈니스과, 영상&게임콘텐츠과, 전기과, 경영과, 비서사무행정과, 세무회계과, 아동보육과	90	10				
		호텔관광경영과	67.5	7.5		25		
		항공서비스과, 호텔외식조리과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공	45	5		50		
	정원외전형 (전문대이상졸업자)	간호학과, 유아교육과						100

2. 선행학습 영향평가에 대한 대학의 자체 규정

◎ 대입전형 선행학습 영향평가 규정 - <첨부1 참조>

3. 선행학습 영향평가위원회 조직구성

가. 우리대학은 '입학전형영향평가위원회'를 설치하여 본교에서 실시한 대학별 고사가(논술 등 필답 고사, 면접 등) 고등학교 교육과정의 범위와 수준을 벗어난 내용을 출제 또는 평가하는지 여부의 분석과 선행학습을 유발하는 요인이 없는지에 대한 영향평가를 실시하고 평가결과를 다음 입학전형에 반영토록 한다.

나. 입학전형영향평가위원회 구성

- 1) 내부위원 : 6명
- 2) 외부위원 : 2명(부천시 관내 일반고교 교사)

4. 2018학년도 선행학습 영향평가 일정 및 절차

가. 선행학습 영향평가 절차

일정	내용	관련
2017.09 ~ 2018.02	2017학년도 대학입학전형 진행	
2018.03	대학별 선행학습 영향평가 진행 및 대입전형 반영 계획 수립	공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제 10조 제2항
~2018.03.31.	선행학습영향평가 결과 홈페이지에 게시	공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제 10조 제3항
2018.04	2019학년도 대입전형 시행계획 변경	공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법 제 10조 제 2항

나. 2018학년도 선행학습 영향평가 개요

- 1) 평가일시 : **2018년 3월 22일(목) 18시 20분~ 19시 30분**
- 2) 평가위원 : 입학전형영향평가위원장 1명, 교내 위원 4명, 외부위원(부천시 고교 교사) 2명
(위원회 총 8명중 참석 7명, 불참 1명(교내))
- 3) 평가방법 : 영향평가 취지를 고려한 대학별 고사의 적절성 검토

다. 고교 교육과정 내 출제여부 분석

1) 대학별 고사 운영 현황

구 분	운영여부	선발인원	영향평가 대상여부	영향평가 제외 사유
면접고사	○	1,463명	○	
실기고사	X		X	

2) 대학별 고사의 선행학습 영향에 대한 대학의 분석

가) 대상요소 : 면접

나) 대상요소의 활용 : 질의응답을 통하여 학생의 학업 의지와 직업적성 등을 평가

① 수시모집 활용

○ 수시1차

- 13개학과(건축과, 토목과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 호텔관광경영과, 세무회계과, 아동복지과, 간호학과, 산업디자인과, 재활스포츠과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 25%
- 4개학과(뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 호텔외식조리과, 항공서비스과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 50%
- 영상&게임콘텐츠과 : 대학자체기준 전형에 반영, 반영비율 50%

○ 수시2차

- 12개학과(건축과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보안과, 실내건축디자인과, 유아교육과, 비서사무행정과, 호텔관광경영과, 세무회계과, 아동복지과, 간호학과, 산업디자인과, 재활스포츠과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 25%
- 4개학과(뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 호텔외식조리과, 항공서비스과) : 모든 전형에 반영, 반영비율 50%
- 영상&게임콘텐츠과 : 대학자체기준 전형에 반영, 반영비율 50%

② 정시모집 활용

- 건축과, 호텔관광경영과, 아동복지과, 호텔외식조리과 : 모든 전형에 반영, 반영비율(일반전형) : 30%, 반영비율(대학자체기준전형, 정원외전형) : 25%
- 항공서비스과, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 뷰티케어과 뷰티디자인전공 : 모든 전형에 반영, 반영비율 50%

라. 고교 교육과정 범위 및 수준 준수 노력

1) 출제전 : 우리대학은 '사람다운 사람' 인재 양성을 목표로 하는 전문대학으로써 학생 선발에 면접을 활용함에 있어 면접위원 모두 지원학생의 해당 전공 및 분야에 대한 학업의지와 열의 등 적극성과 산업체에서 필요로 하는 인성 등을 평가하고자 함

2) 출제과정 : 위원 총 8명중 부천시 관내 고등학교 교사 2명을 위원으로 위촉하여 선행학습 영향 평가를 통해 면접질문 내용을 평가함

3) 출제 후

- 입학전형영향평가 회의를 거쳐 심의된 내용을 수정 후 최종 확정
- 선행학습을 유발할 수 있는 전형요소는 지양하고, 전문대학 특성에 따라 학생의 소질과 적성, 인성을 높게 평가하는 입학전형을 적극 반영

4) 평가결과

학과 면접의 경우 자기소개, 지원동기 등의 질문으로 학생의 인성이나 학과 적성을 확인하는 문항으로 고등학교 교육과정과 관련된 질문이 없음.

5. 회의결과

우리대학은 '사람다운 사람'인재 양성을 목표로 하는 전문대학으로써 학생 선발에 면접을 활용함에 있어 면접위원 모두 지원학생의 해당 전공 및 분야에 대한 취업의지와 열의 등 적극성과 산업체에서 필요로 하는 인성 등을 평가한 것으로 공교육정상화법 취지에 따라 학교 교육과정을 벗어나 고등학교 교과위주의 문제 및 질문을 제시하거나, 선행학습이 유발되도록 한 평가내용은 없음

[첨부2- 출제문항 및 심사항목]

* 입학안내 공지사항에 탑재

NO	학 과	면접 심사항목	질문 내용
1	건축과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 학과 지원 동기 3. 학과에 대한 지원자 적성 4. 학과에 대한 관심
2	토목과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 지원동기 2. 토목에서 하는 일은? 3. 대학생활을 통해 이루고 싶은 것은? 4. 졸업 후 이루고 싶은 목표와 계획은?
3	실내건축 디자인과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 지원동기 3. 학업계획 4. 장래희망과 인생목표
4	컴퓨터 소프트웨어과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 지원동기 3. 컴퓨터소프트웨어과가 자신의 적성에 맞다고 생각하는 이유는? 4. 컴퓨터소프트웨어과에 합격 후(입학 후)의 학업계획은? 5. 취업희망분야는 무엇인가요? 6. 자신이 소중하게 생각하는 가치관은 무엇입니까?
5	컴퓨터 정보보안과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 지원동기 2. 보안 관련 기사 중에 기억에 남는 기사는 무엇이며, 해당 기사와 연 관된 단어는 무엇이었나요?(3가지 이상) 3. 입학 후에 가장 하고 싶은 것은 무엇인가요? 4. 고등학교 과목 중 자신이 가장 자신 있었던 2과목과 그 이유는 무엇 인가요? 5. 특별활동을 통한 경험 중 다른 사람과 나누고 싶은 것이 있나요?
6	영상& 게임콘텐츠과	1. 학업목표 및 의지 2. 성실성 및 사회성 3. 전공적합성	1. 좋아하는 콘텐츠 분야는? 2. 학업계획을 말해 보세요. 3. 2년 후 진로를 말해 보세요.
7	유아 교육과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 지원동기 3. *유아교육에 대한 관심을 알아볼 수 있는 질문 4. *지원자 적성 및 인성을 엿볼 수 있는 본인의 경험에 대한 질문 *3,4번 질문의 경우 : 면접시 10개의 질문 중 하나를 뽑아 답변
8	비서 사무행정과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 본인의 성격 및 장점 3. 학과 지원동기 4. 장래희망 및 학업계획 5. 감명 깊게 읽은 책
9	호텔 관광경영과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 학과 지원 동기 3. 본인의 성격 및 취미 4. 대학 및 학과에 대한 관심도 5. 장래희망과 인생목표

			6. 감명 깊게 읽은 책
10	세무 회계과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 지원동기 3. 학업계획(장래희망 포함) 4. 학과에 대한 관심 5. 학교생활(학교활동) 6. 대학생활 중 가장 해보고 싶은 것은?
11	아동 복지과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 학과 지원 동기 3. 학과에 대한 관심 4. 학교생활(교내외 활동) 5. 대학생활 계획
12	항공 서비스과	1. 인성태도 2. 전공적성 및 비전 3. 외국어능력(영어) 4. 건강미	1. 자기소개 2. 지원동기 3. 장래 목표와 직업관련 가치관 4. 객실승무원이 가져야 할 서비스마인드와 서비스인으로서의 진로적 성 5. 외국어(영어 읽기)능력 (※학과홈페이지 : 신입생입시정보 - 면접관련정보 - 면접용 외국어 능력 평가 지문)
13	호텔외식조리 과	1. 학과적성 2. 사회성 3. 태도 및 자세 4. 건강미	1. 자기소개(장단점 및 특기) 2. 지원동기 3. 고교 학교생활 중 가장 기억에 남는 것은? 4. 대학 생활계획 5. 대학 졸업 후 진로
14	간호학과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자기소개 2. 지원동기 3. 자신의 장점과 단점 4. 우리 학교 지원을 위해 행한 노력 5. 본인에게 가장 큰 영향을 준 사람 6. 좋은 간호사가 갖추어야 할 자질
15	뷰티케어과 헤어디자인전공	1. 학과적성 2. 사회성 3. 태도 및 자세 4. 건강미	1. 자기소개(장단점 및 특기) 2. 지원동기 3. 대학생활 및 학업계획 4. 취업희망분야 및 직업관
16	뷰티케어과 뷰티디자인전공	1. 학과적성 2. 사회성 3. 태도 및 자세 4. 건강미	1. 자기소개(장단점 및 특기) 2. 지원동기 3. 대학생활 및 학업계획 4. 취업희망분야 및 직업관
17	산업 디자인과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 자신의 장단점은? 2. 친구들과 함께했던 가장 기억에 남는 경험은? 3. 취업을 희망하는 디자인분야는? 4. 스스로 자부심을 느낀 적이 있다면?
18	재활 스포츠과	1. 학과적성 2. 학과관심 3. 사회성 4. 태도 및 자세 5. 표현력	1. 학과 지원동기 2. 자기소개(목표, 운동, 장·단점 등)