1주 과제

1. 아래와 같이 인자의 개수를 0개~3개까지 가변적으로 사용할 수 있는 GetMax 를 작성하시오. 인자가 0개일 때는 -999를 반환하고 그 외에는 최대수를 반환한다. 함수 overloading은 사용하지 말고 1개의 함수에서 default parameter를 사용하여 해결하도록 한다. 인자는 -999 이상의 정수라고 가정한다.

GetMax() 의 반환값 : -999

GetMax(5) 의 반환값 : 5

GetMax(5, 6) 의 반환값 : 6

GetMax(7, 1, 5) 의 반환값 : 7

2주 과제

1. 아래 왼편은 main 함수이고 오른편은 프로그램 실행 결과이다. Point 클래스를 작성하여 프로그램을 완성하시오. Constructor는 함수 overload를 사용하여 3개의 함수를 작성하시오.

|  |  |
| --- | --- |
| int main() {  Point pt1;  Point pt2(5);  Point pt3(-5, 5);  pt1.Print();  pt2.Print();  pt3.Print();  } | [실행결과]  (-999, -999)  (5, 5)  (-5, 5) |