

2장. 메시지 박스 (Message Box) 프로그램

- 메시지 박스의 개요
- 메시지 박스 프로그램 작성 -1
- 메시지 박스 프로그램 작성 -2

메시지 박스

- 메시지 박스란
 - 작은 윈도우를 열어서 사용자에게 정보를 전달 또는 질문하는 창
- 사용방법
 - **MessageBox()** : CWnd 멤버함수
 - **AfxMessageBox()** : MFC Library에 의해 제공되는 전역함수

```
int MessageBox(  
    LPCTSTR lpszText,  
    LPCTSTR lpszCaption = NULL,  
    UINT nType = MB_OK);
```

메시지박스 버튼 스타일	AfxMessageBox 함수에서 반환값
MB_OK	IDOK
MB_OKCANCEL	IDOK , IDCANCEL
MB_YESNO	IDYES, IDNO
MB_YESNOCANCEL	IDYES, IDNO, IDCANCEL
MB_RETRYCANCEL	IDRETRY, IDCANCEL
MB_ABORTRETRYIGNORE	IDABORT, IDRETRY, IDIGNORE

메시지박스 프로그램1 (msgbox1)

(1) 새 프로젝트 생성

(“파일”-“새로만들기”-“프로젝트”

-> “Visual C++” - “MFC” - “MFC 응용프로그램”)

-> 이름: **MsgBox1**

-> 응용 프로그램 종류: “대화상자기반” - “마침”

-> 고급 프레임 창 : 탐색기 도킹 창, 출력 도킹 창, 속성 도킹 창 **unchecked**

(2) 대화상자 편집

-> 버튼 2개를 가로로 정렬, 세로로 정렬 해보기, 속성 창 열어보기.

The screenshot shows the Visual Studio IDE interface. On the left, the 'Toolbox' is open, and the 'Button' control is selected and highlighted with a red box. Two red arrows point from the 'Button' box to two buttons in the dialog box: '안녕하세요' and '나가기'. Both buttons are also highlighted with red boxes. The dialog box is titled 'MsgBox1_1'.

메시지박스 프로그램1 (msgbox1)

(3) 2개 버튼의 handler 함수 만들기.

```
void CMsgBox1Dlg::OnBnClickedButton3()  
{  
    OnOK();  
}
```

```
void CMsgBox1Dlg::OnBnClickedButton2()  
{  
    MessageBox(_T("안녕하세요!"));  
}
```

메시지박스 프로그램2 (msgbox2)

(1) 새 프로젝트 생성

(“파일”-“새로만들기”-“프로젝트”

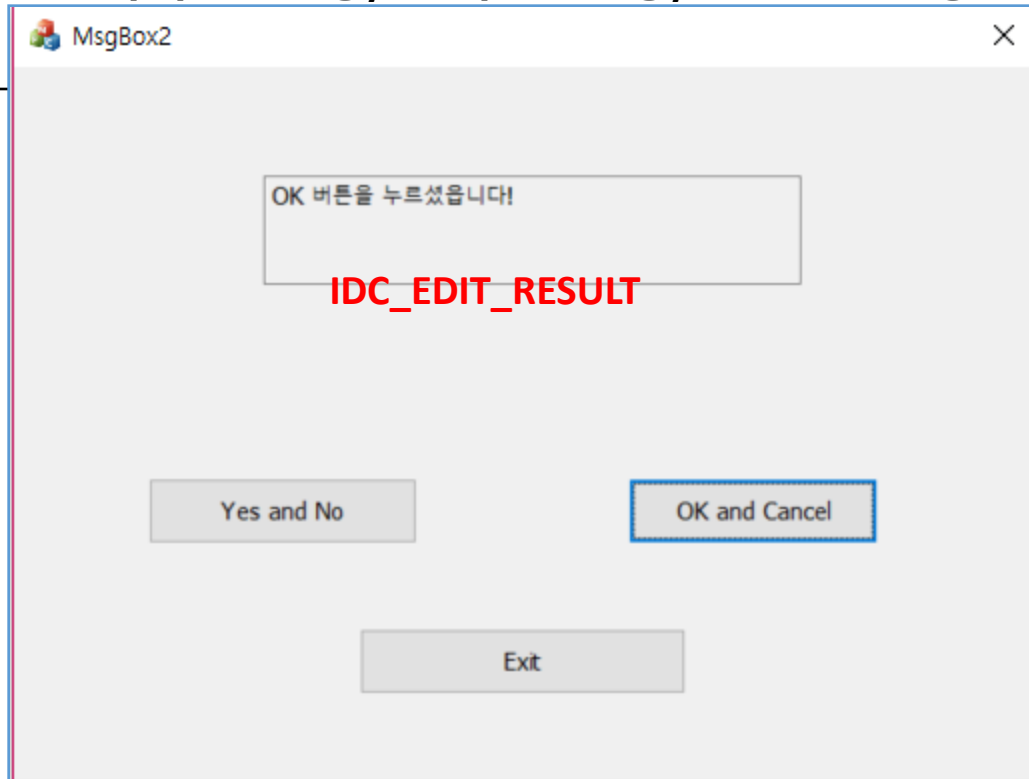
-> “Visual C++” - “MFC” - “MFC 응용프로그램”)

-> 이름: **MsgBox2**

-> 응용 프로그램 종류: “대화상자기반” - “마침”

-> 고급 프레임 창 : 탐색기 도킹 창, 출력 도킹 창, 속성 도킹 창 **uncheck**

(2) 대화상자 편집



메시지박스 프로그램2 (msgbox2)

(2.1) 컨트롤 변수 추가하여 이용

[MsgBox2Dlg.h]

public:

CEdit m_edit;

CEdit 클래스 Help 찾아보기. (CWnd 상속)

[MsgBox2Dlg.cpp]

```
void CMsgBox2Dlg::DoDataExchange(CDataExchange* pDX) {  
    CDialog::DoDataExchange(pDX);  
    DDX_Control(pDX, IDC_EDIT1, m_edit);  
}
```

```
BOOL CMsgBox2Dlg::OnInitDialog() {  
    CDialog::OnInitDialog();
```

.....

// TODO: 여기에 추가 초기화 작업을 추가합니다.

```
m_edit.SetWindowTextW(_T("컨트롤 변수 이용한 초기화!"));
```

```
return TRUE;}
```

메시지박스 프로그램2 (msgbox2)

(2.1) 컨트롤 변수 추가하여 이용

[MsgBox2Dlg.h]

```
public:
```

```
    CEdit m_edit;
```

```
    CString m_str;
```

[MsgBox2Dlg.cpp]

```
void CMsgBox2Dlg::DoDataExchange(CDataExchange* pDX) {
```

```
    CDialog::DoDataExchange(pDX);
```

```
    DDX_Control(pDX, IDC_EDIT1, m_edit);
```

```
    DDX_Text(pDX, IDC_EDIT1, m_str);
```

```
}
```

```
BOOL CMsgBox2Dlg::OnInitDialog() {
```

```
    CDialog::OnInitDialog();
```

```
    .....
```

```
    // TODO: 여기에 추가 초기화 작업을 추가합니다.
```

```
    //m_edit.SetWindowTextW(_T("컨트롤 변수 이용한 초기화!"));
```

```
    m_str = _T("Value 변수 이용한 초기화!");
```

```
    UpdateData(FALSE);
```

```
    return TRUE;}
```

메시지박스 프로그램2 (msgbox2)

(3) Editbox의 value변수 추가.

클래스마법사 띄우기 ->

클래스 이름 선택 -> "멤버 변수" 탭 선택 -> IDC_EDIT_RESULT 선택 -> "변수 추가..."

클래스 마법사

클래스 마법사 시작

프로젝트(P): MsgBox2 클래스 이름(N): CMsgBox2Dlg 클래스 추가(C)...

기본 클래스: CDialogEx 클래스 선언(T): MsgBox2Dlg.h

리소스: IDD_MSGBOX2_DIALOG 클래스 구현(L): MsgBox2Dlg.cpp

명령 메시지 가상 함수 **멤버 변수** 메서드

검색 변수

멤버 변수(V):

컨트롤 ID	형식	멤버
<사용자 지정 변수>	HICON	_hIcon
IDC_BUTTON_EXIT		
IDC_BUTTON_LOC		
IDC_BUTTON_OK		
IDC_EDIT_RESULT	CString	m_strResult

변수 추가(A)...

사용자 지정 추가(U)...

변수 삭제(D)

코드 편집(E)

메시지박스 프로그램2 (msgbox2)

(3.1) 버튼 핸들러 함수 추가하기

[MsgBox2Dlg.cpp]

```
BEGIN_MESSAGE_MAP(CMsgBox2Dlg, CDialog)
    ON_WM_SYSCOMMAND()
    ON_WM_PAINT()
    ON_WM_QUERYDRAGICON()
    ON_BN_CLICKED(IDC_BUTTON_YN, &CMsgBox2Dlg::OnBnClickedButtonYn)
END_MESSAGE_MAP()
```

[MsgBox2Dlg.h]

```
afx_msg void OnBnClickedButtonYn();
```

[MsgBox2Dlg.cpp]

```
void CMsgBox2Dlg::OnBnClickedButtonYn() {
    AfxMessageBox(_T("YesNo"));
}
```

(4) 2개 버튼의 처리 함수 만들고 소스 편집.

메시지박스 프로그램2 (msgbox2)

```
void CMsgBox2Dlg::OnClickedButtonYn() {
```

```
    UpdateData(TRUE);
```

```
    int iResults;
```

```
    iResults = AfxMessageBox(_T("YES/NO 버튼을 누르셨습니다."),  
                             (MB_YESNO | MB_ICONEXCLAMATION));
```

```
    if (iResults == IDYES)
```

```
        m_strResult = _T("YES 버튼을 누르셨습니다!");
```

```
    if (iResults == IDNO)
```

```
        m_strResult = _T("NO 버튼을 누르셨습니다!");
```

```
    UpdateData(FALSE);
```

```
}
```

```
void CMsgBox2Dlg::OnClickedButtonOc() {
```

```
    UpdateData(TRUE);
```

```
    int iResults;
```

```
    iResults = AfxMessageBox(_T("OK/CANCEL 버튼을 누르셨습니다."),  
                             (MB_OKCANCEL | MB_ICONSTOP));
```

```
    if (iResults == IDOK)
```

```
        m_strResult = _T("OK 버튼을 누르셨습니다!");
```

```
    if (iResults == IDCANCEL)
```

```
        m_strResult = _T("CANCEL 버튼을 누르셨습니다!");
```

```
    UpdateData(FALSE);
```

```
}
```

```
void CMsgBox2Dlg::OnClickedButtonExit() {
```

```
    OnOK();
```