

# 6장. 클래스추가 프로그램

-새로운 dialog를 삽입하고 그와 연관된 클래스를 추가하여 사용

# 클래스추가 프로그램1 (ClassAdd1)

## (1) 새 프로젝트 생성

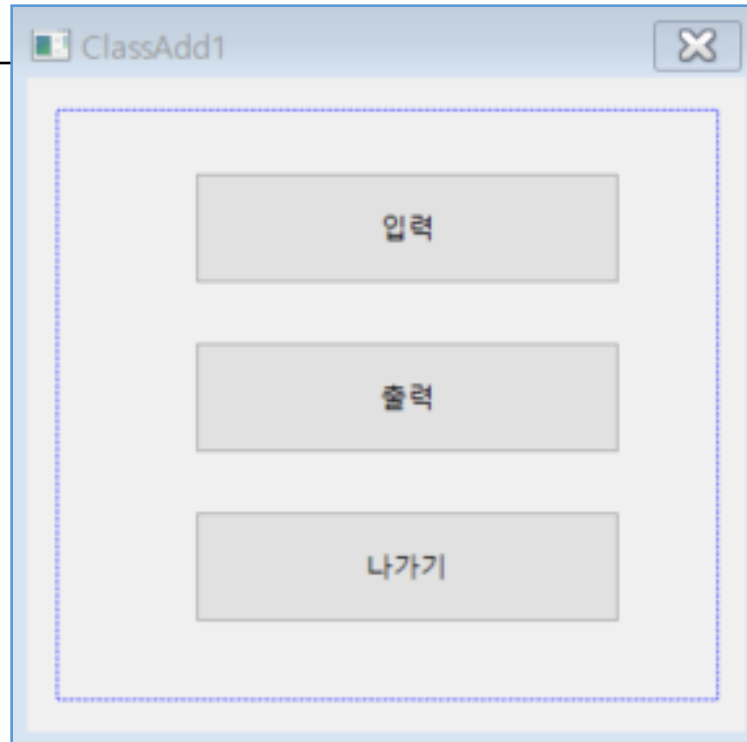
(“파일”-“새로만들기”-“프로젝트”

-> “Visual C++” - “MFC” - “MFC 응용프로그램”)

-> 이름: **ClassAdd1**

-> 응용 프로그램 종류: “대화상자기반” - “마침”

## (2) 대화상자 편집



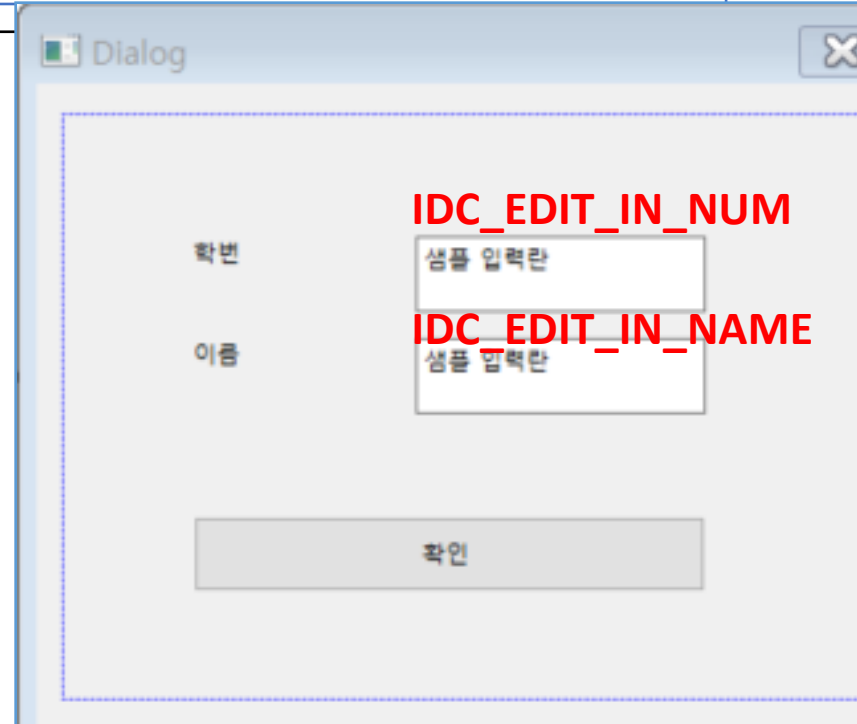
# 클래스추가 프로그램1 (ClassAdd1)

## (3) 대화상자 삽입

- ("리소스뷰"에서 프로젝트명에 R-click  
-> "리소스 추가...")
- > "대화상자" - "새로만들기"
- > ID=**IDC\_DIALOG\_INPUT**)

## (4) 클래스 추가

- (대화상자에 R-click -> "클래스 추가")
- > 클래스 이름 : **CInputDialog**
- > InputDlg.h, InputDlg.cpp에  
클래스 기본내용이 생성됨.)



## (5) CInputDialog 클래스에 editbox 2개에 대한 Value 멤버 변수 추가.

```
CString m_strInNum;  
CString m_strInName;
```

# 클래스추가 프로그램1 (ClassAdd1)

(6) ClassAdd1Dlg.h에 CInputDialog 사용을 위한 코드 추가.

```
#include "InputDialog.h"
```

```
class CClassAdd1Dlg : public CDialogEx  
{  
    // 생성입니다.  
    public:  
    CClassAdd1Dlg(CWnd* pParent = NULL); // 표준 생성자입니다.  
    CInputDialog m_InputDlg;
```

# 클래스추가 프로그램1 (ClassAdd1)

(7) ClassAdd1Dlg 클래스에 3개 버튼의 핸들러 추가

```
void CClassAdd1Dlg::OnClickButtonInput() {  
    m_InputDlg.DoModal();  
}
```

```
void CClassAdd1Dlg::OnClickButtonOutput() {  
    MessageBox(_T("학번: ") + m_InputDlg.m_strInNum + _T(", ") + _T("이름 :") + m_InputDlg.m_strInName);  
}
```

```
void CClassAdd1Dlg::OnClickButtonExit() {  
    PostQuitMessage(0);  
}
```

# 클래스추가 프로그램2

## (ClassAdd2)

### (1) 새 프로젝트 생성

(“파일”-“새로만들기”-“프로젝트”

- > “Visual C++” - “MFC” - “MFC 응용프로그램”)
- > 이름: **ClassAdd2**
- > 응용 프로그램 종류: “대화상자기반” - “마침”

# 클래스추가 프로그램2 (ClassAdd2)

(2) 대화상자 편집 : 4개의 대화상자를 삽입 -> 클래스 추가 -> 멤버변수생성

ID : IDD\_DIALOG\_IN\_NAME  
 클래스이름 : CInName  
 CInName m\_InNameDlg  
 멤버변수 : m\_strInKorName  
 m\_strInEngName

```
MessageBox(_T("한글 이름은 ")
+ m_InNameDlg.m_strInKorName + " , "
+ _T("영문 이름은 ")
+ m_InNameDlg.m_strInEngName);
```

영문/한글 이름 입력

한글이름 : 이소라

영문이름 : Lee So Ra

확인

ID : IDD\_CLASSADD2\_DIALOG  
 클래스이름 : ClassAdd2

ClassAdd2

한글 이름은 이소라 ,영문 이름은 Lee So Ra

확인

연락처 입력

이메일 : sora@abcd.net

핸드폰 : 010-7777-7777

확인

메뉴

입력

영문/한글 이름 입력

연락처 입력

종료

출력

영문/한글 이름 출력

모두 출력

출력

한글이름 : 이소라

영문이름 : Lee So Ra

이메일 : sora@abcd.net

핸드폰 : 010-7777-7777

확인

ID : IDD\_DIALOG\_OUT\_ALL  
 클래스이름 : COutAll  
 COutAll m\_OutAllDlg  
 멤버변수 : m\_strOutKorName  
 m\_strOutEngName

ID : IDD\_DIALOG\_IN\_CONTACT  
 클래스이름 : CInContact  
 CInContact m\_InContactDlg

# 클래스추가 프로그램2 (ClassAdd2)

(3) ClassAdd2Dlg.h에 다른 대화상자 사용을 위한 변수 선언.

```
#include "InName.h"
#include "InContact.h"
#include "OutAll.h"

// CClassAdd2Dlg 대화 상자
class CClassAdd2Dlg : public CDialogEx
{
    // 생성입니다.
public:
    CClassAdd2Dlg(CWnd* pParent = NULL); // 표준 생성자입니다.

    CInName m_InNameDlg;
    CInContact m_InContactDlg;
    COutAll m_OutAllDlg;
```



## 클래스추가 프로그램2 (ClassAdd2)

(4) 입력용 대화상자를 띄우는 “영문/한글 이름 입력”, “연락처 입력”, “영문/한글 이름 출력” 버튼 핸들러 작성.

```
void CClassAdd2Dlg::OnClickButtonContactIn() {  
    m_InContactDlg.DoModal();  
}
```

```
void CClassAdd2Dlg::OnClickButtonNameIn() {  
    m_InNameDlg.DoModal();  
}
```

```
void CClassAdd2Dlg::OnClickButtonNameOut() {  
    MessageBox(_T("한글이름은 ") + m_InNameDlg.m_strInKorName + " ,"  
        + _T("영문 이름은 ") + m_InNameDlg.m_strInEngName);  
}
```

```
void CClassAdd2Dlg::OnClickButtonExit() {  
    PostQuitMessage(0);  
}
```

# 클래스추가 프로그램2 (ClassAdd2)

(5) “모두 출력” 버튼 핸들러 작성.

```
void CClassAdd2Dlg::OnClickButtonAllOut()  
{  
    UpdateData(TRUE);  
  
    m_OutAllDlg.m_strOutKorName = m_InNameDlg.m_strInKorName;  
    m_OutAllDlg.m_strOutEngName = m_InNameDlg.m_strInEngName;  
  
    m_OutAllDlg.m_strOutEmail = m_InContactDlg.m_strInEmail;  
    m_OutAllDlg.m_strOutCell = m_InContactDlg.m_strInCell;  
  
    UpdateData(FALSE);  
  
    m_OutAllDlg.DoModal();  
}
```