

- 파일 열기 모드별 용도 알기
- 개념 : 변수 선언 시 사용하는 키워드들, 구조체, 파일 관련
- 변수 종류별 특성 이해 (static, auto, const, extern)
- 구조체, 공용체의 중첩 사용
- 구조체(공용체)의 배열 다루기
- struct, typedef 키워드 사용
- 텍스트파일, 이진파일 : 파일에 구조체의 배열 저장하기
- 리스트 : 노드 할당하여 반환하는 함수, head 노드부터 전체 출력하는 함수, append 함수