아래와 같이 main 함수의 실행결과가 나오도록 Point 클래스를 정의하여 프로그램을 완성하시오. main.cpp 하나의 파일에 전체를 작성하며 Point 클래스의 멤버 변수와 멤버 함수는 최소한으로 한다. (필요 없는 부분은 전부 삭제!)

[main 함수]

|  |
| --- |
| int main(void) {  Point pointArr[5];  int i;  for (i = 0; i < 5; i++)  cout << i + 1 << " : " << pointArr[i].GetX() << "," << pointArr[i].GetY() << endl;  return 0;  } |

[실행결과]

|  |
| --- |
| 1 : 100,100  2 : 100,100  3 : 100,100  4 : 100,100  5 : 100,100 |