

2022년도 전자공학과 스토리텔링 이그나이트 경진대회

1. 경진대회 개최 목적:

창의적이고 혁신적인 문제해결 능력을 가진 인재육성,
인성과 배려를 통합할 수 있는 우수인력 발굴 및 양성,
PPT 작성과 발표 능력을 통한 전달 능력 향상,
컴퓨터적인 사고를 기반으로 하는 학교 문화 활성화,
나눔 행사를 통한 봉사정신 함양으로 사회적 관심과 저변 확대

2. 경진대회 일정

2022년 5월 9일(월):

2학년 캡스톤디자인 담당교수님은 캡스톤디자인 교과목 elcass에 과제에
등록(open)및 **수업 평가에 반영**

2022년 5월 20일(금):

제출 마감은 eclass에 오후 11시 59분까지 제출

2022년 5월 21일(토)~22(일): 전자공학과 캡스톤디자인 교수님께 eclass에서
USB 메모리에 수집

2022년 5월 23일(월): 오전 10시부터 202호에서 동영상 심사

오후 4시에 심사 결과 발표

(1등, 2등, 3등 상금 수여 공지)

3. 심사 평가기준 및 대회 과제:

1) 평가 기준

평가 방법	주요 평가내용	배점
독창성	주제에 대한 아이디어의 참신성	30
기획성	- 주제에 대한 스토리 전개성 및 내용 - 주제에 대한 질적 완성도 우수성	35
발표력 및 참여도	- 주제에 대한 스토리 발표력	35
감점	소속 팀 또는 대학 표기 및 언급	10

2) 대회 과제(주제): 전자 및 통신과 IT 분야의 직업 미래와 문제 해결

4. 경진대회 운영 방법:

- 1) 주제와 관련된 내용으로 자유롭게 PPT 20페이지(표지 1장 제외)를 팀원(최대 3명)과 함께 작성하며, 1 페이지당 15초, **총 5분의 시간 내에** 발표를 통하여 팀의 생각을 전달하는 방식으로 진행하고, COVID-19에 따른 영향으로 **PPT 발표를 녹화하여 동영상 파일(mp4)로 제출** (단, PPT의 화면과 발표자 목소리가 녹음되어 있으면 인정됨.)
- 2) 표지에는 소속 팀과 대학을 명시하지 않고 발표자 팀원만 기록하며, **발표 내용에서 발표 팀의 소속 명기 금지**
- 3) 소속 팀과 대학을 발표 내용에 기록하고 언급할 경우, 10점 감점
- 4) 캡스톤디자인 eclass에 동영상 (MP4 파일) 제출
(발표 영상은 PPT 발표 영상 또는 발표자 동영상(MP4) 무관함.)