

**컴퓨터소프트웨어과 (10.17~10.21) 8주차**

2022학년도 2학기

비대면시험

## 대면시험

분반	10/17 월								10/18 화								10/19 수								10/20 목								10/21 금																
	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00									
1														웹프론트엔드 입문		DB/SQL						영문기술서이해 (2)		객체지향프로그래밍 입문						UI/UX디자인이해		리눅스 시스템	교양																
														임재영		양문자						Blake		문주영						임재영		홍성욱																	
2								DB설계 및 관리														C#		모바일 프로그래밍		웹서버컴퓨팅			컴퓨터 네트워크																				
								임웅택														홍성욱		강준규		문주영			김유원																				
3							객체지향소프트웨어 공학				컴퓨터 비전	정보능력	웹스튜디오 디자인																		컴퓨터 시스템 보안																		
							이종섭				강준규	강준규	홍성욱																	이유준																			
교양 학부 학사																	3D게임 콘텐츠 제작실무			3D게임 콘텐츠 프로젝트																													
분반	10/17 월								10/18 화								10/19 수								10/20 목								10/21 금																
	1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6											
4			데이터분석과 사과								정보기술세미나 (2)									IoT네트워크프로그래밍									융합서비스프로젝트																				
			PC8								PC8									PC8									PC8																				
			문주영								임웅택									강준규									강준규																				
(1학년) *의사소통능력(중간고사X,eclass에서 8주차 강의콘텐츠 시청 및 과제 제출)																																						4층						PC3(K0404) PC4(K0405) PC5(K0406) PC6(K0407)					
(2학년) *융합프로젝트:8주차 수업, 9주차 중간발표 진행																																																	
(3학년) *직업탐색 및 자기개발:eclass에 입사지원서 자료(이력서, 자기소개서) 제출로 시험 대체 *웹스튜디오디자인:중간점검																																																	
(융복합트랙) *3D게임 콘텐츠 제작실무 : 과제대체(eclass) *VR 콘텐츠 제작실무 : 과제대체(eclass) *VR 콘텐츠 프로젝트 : 과제대체(eclass)																																						5층						PC8(K0524)					
(4학년) *직업탐색 및 자기개발:eclass에 입사지원서 자료(이력서, 자기소개서) 제출로 시험 대체 *웹스튜디오디자인:중간점검																																																	
(4학년) *직업탐색 및 자기개발:eclass에 입사지원서 자료(이력서, 자기소개서) 제출로 시험 대체 *웹스튜디오디자인:중간점검																																						7층						PC9(K0701)					
(4학년) *직업탐색 및 자기개발:eclass에 입사지원서 자료(이력서, 자기소개서) 제출로 시험 대체 *웹스튜디오디자인:중간점검																																																	