

# 컴퓨터소프트웨어과 (12.14 - 12.17)

2020학년도 2학기

  퀴즈시험    
   답안지제출    
   과제    
  

분반	12/14 월								12/15 화								12/16 수								12/17 목															
	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8								
	9:00~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:00~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	00:00~	9:00~10:00	10:00~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:00~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	~23:59							
1	UI/UX 디자인이해																객체지향프로그래밍입문								리눅스시스템 (12:30까지) 홍성욱															
																																	임제영							
2																									컴퓨터 네트워크 (11:40까지) 김유원								모바일 프로그래밍 강준규							
분반	12/14 월								12/15 화								12/16 수																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8								
	18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55			18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55			19:00~																18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55		
4																	IoT네트워크 프로그래밍 강준규								머신러닝 김주연															

(1학년)

- \*웹프론트엔드 입문 : (12/11(목) 00:00 ~ 23:59) 과제 제출
- \* 의사소통능력 : (12/14(월) 00:00 ~ 12/20(일) 23:59) 퀴즈시험

(2학년)

- \*융합프로젝트 : e-class 참고(실시간)

(3학년)

- \* 캡스톤디자인 : 12월8일(화) 일정 안내
- \* VR콘텐츠 제작 실무/VR콘텐츠 프로젝트 : 14주차에 기말고사 예정(사전공지)
- \* 직업선택 및 자기개발(2) : (12/14(화) 00:00 ~ 12/21(월) 23:59) 과제제출
- \* 정보능력 : (12/14(월) 00:00 ~ 12/20(일) 23:59) 퀴즈시험