

컴퓨터소프트웨어과

2025학년도 1학기

시간		월								화								수								목								금											
		1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8				
		9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00				
1	A	교양				영문 기술 서이 해(1)	진로 탐색	대인 관계	컴퓨터그래픽	소프트웨어 원리				정보처리실습				교양				컴퓨터구조				PC4(B0611)				홍성욱				컴퓨터구조											
						PC4	PC2		한길관(E0120)	PC4(B0611)				PC5(B0614)																								PC4(B0611)				홍성욱			
						임웅택	lan		문주영	임제영	임형석				임제영																							홍성욱							
	B	교양				영문 기술 서이 해(1)	진로 탐색	대인 관계	소프트웨어 원리	컴퓨터그래픽	정보처리실습				컴퓨터구조							컴퓨터구조				PC4(B0611)				홍성욱															
						PC2	PC4		PC4(B0611)		한길관(E0120)	PC5(B0614)				PC4(B0611)						PC4(B0611)				홍성욱																			
						lan	임웅택		임형석		문주영	임제영	임제영				홍성욱																												
2	A	교양				웹클라이언트프 로그래밍				운영체제				자바프로그래밍				자료구조				교양				오픈 소스 소프트웨어				C++프로그래밍															
						PC3(B0608)				PC2(B0608)				PC1(B0601)				PC4(B0611)								PC3(B0608)				PC1(B0601)															
						최승구				홍성욱				문주영				임웅택								강준규				문주영															
	B	교양				운영체제				웹클라이언트 프로그래밍				자료구조				자바프로그래밍								C++프로그래밍				오픈 소스 소프트웨어															
						PC2(B0604)				PC3(B0608)				PC4(B0611)				PC1(B0601)								PC1(B0601)				PC3(B0608)															
						홍성욱				최승구				임웅택				문주영								문주영				강준규															
3	A	교양				엔터프라이즈웹 프로그래밍	직업 윤리	인공지능개론	객체지향 시스템 분석및설계				VC++				운영체제				창의적실용과제				교양				창의적실용과제				창의적실용과제				창의적실용과제								
						PC3(B0608)		PC1(B0601)	PC5(B0614)	PC3(B0608)				PC2(B0604)				PC5(B0614)				PC5(B0614)																							
						김주연		김유원	석진원	강준규				홍성욱				문주영																											
	B	교양				창의적실용과제	직업 윤리	객체지향 시스템 분석및설계	인공지능개론	운영체제				VC++				엔터프라이즈웹 프로그래밍				엔터프라이즈웹 프로그래밍							엔터프라이즈웹 프로그래밍				엔터프라이즈웹 프로그래밍												
						PC5(B0614)		PC5(B0614)	PC1(B0601)	PC2(B0604)				PC3(B0608)				PC3(B0608)				PC3(B0608)																							
						문주영		석진원	김주연	김유원	홍성욱				강준규				김주연																										
융복합	VR콘텐츠 제작 기초				VR콘텐츠 제작 워크숍				VR콘텐츠 제작 워크숍				VR콘텐츠 제작 워크숍				VR콘텐츠 제작 워크숍				3D 게임 콘텐츠 제작 기초				3D 게임 콘텐츠 제작 워크숍				3D 게임 콘텐츠 제작 워크숍				3D 게임 콘텐츠 제작 워크숍												
	한길관(E0108)				한길관(E0108)				한길관(E0108)				한길관(E0108)				한길관(E0108)				한길관(E0108)				한길관(E0108)				한길관(E0108)																
	이인석				이인석				이인석				이인석				이인석				이인석				이인석				이인석																
4	A	1	2	3	4	5		6				1	2	3	4	5	6				1	2	3	4	5	6				1	2	3	4	5	6										
		18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05		22:10~ 22:55	18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05	22:10~ 22:55	18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05	22:10~ 22:55	18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05	22:10~ 22:55	18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05	22:10~ 22:55	18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05	22:10~ 22:55							
		융합서비스 프로젝트(1)								데이터분석과 시 각화				빅데이터				정보기술 세미나(1)																											
		PC3(B0608)								PC3(B0608)				PC3(B0608)				PC3(B0608)																											
김주연								임웅택								강준규				임웅택																									