

컴퓨터소프트웨어과 기말고사 시간표 (6.18~6.24)

2024학년도 1학기

비대면시험

대면시험

\*대면시험의 경우 A,B반 합반으로 진행합니다.

학년	반	18일 화								19일 수								20일 목								21일 금								24일 월																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
		1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	A		정보 처리 실습			소프트 웨어원리 (실기)					컴퓨터 그래픽 B반			컴퓨터 그래픽 A반							교양							대인 관계				컴퓨 터 구조																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
	B		임제영			임웅택					임제영			임제영									교양							온라인				홍성욱																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
2	A						웹클 라이 언트 프로 그래 밍			자바 프로그래밍																					오픈 소스 소프 트웨 어			C++ 프로 그래 밍																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	B						최승구			홍성욱																						강준규			문주영																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
3	A							인공 지능 개론						운영 체제		VC++												엔터프라이즈 웹프로그래밍			객체지향 소프트분석 및 설계					직업 윤리																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
	B						김유원						홍성욱		강준규												김주연			석진원					온라인	홍성욱																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
융복합			VR 콘텐츠 제작 기초			VR 콘텐츠 제작 워크숍																						3D 게임 콘텐츠 제작 기초			3D 게임 콘텐츠 제작 워크숍																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
			온라인			온라인																						온라인			온라인																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
			이인석			이인석																						권오준			권오준																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
분반	4	18일 화								19일 수								20일 목								21일 금								24일 월																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
		1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6			1	2	3 20:00~ 21:00	4 21:00~ 22:00	5	6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
			정보기술세미 나(1)									융합서비스프 로젝트(1)										빅 데이터																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

- (1학년)
- 진로탐색 : 과제 제출로 대체
  - 대인관계 : 시험 시간 내 온라인 시험으로 진행
  - 컴퓨터그래픽 : 기존 시간표와 반대로 B반이 오전, A반이 오후 시험이니 확인바람.

- (2학년)
- 진로탐색2 : 온라인 시험으로 대체

- (3학년)
- 직업윤리 : 시험 시간 내 온라인 시험으로 진행
  - 창의적실용과제 : 6월 25일 졸업작품 발표로 진행