

# 컴퓨터소프트웨어과

2023학년도 1학기

시간		월								화								수									목								금																					
		1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8														
		9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	17:10~18:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00														
분반	A	교양	진로탐색1				컴퓨터구조				소프트웨어원리				컴퓨터그래픽				영문기술서이해(1)				대인관계				정보처리실습				교양																									
			PC5(B0614)				PC5(B0614)				PC4(B0611)				PC5(B0614)				온라인				PC5(B0614)																																	
			임웅택				홍성욱				임웅택				민서희				lan				문주영				임제영																													
			진로탐색1				소프트웨어원리				컴퓨터구조				대인관계				영문기술서이해(1)				컴퓨터그래픽				정보처리실습																													
			PC5(B0614)				PC4(B0611)				PC5(B0614)				온라인				PC5(B0614)				PC4(B0611)				PC5(B0614)																													
임웅택				임웅택				홍성욱				문주영				lan				민서희				임제영																																
2	A	교양	C++ 프로그래밍				자료구조				진로탐색2				자바프로그래밍				웹클라이언트프로그래밍				오픈소프트웨어				교양																													
			PC1(B0601)				PC2(B0604)				PC1(B0601)				PC2(B0604)				PC3(B0608)																																					
			문주영				양문자				문주영				김주연				임제영				강준규																																	
			오픈소프트웨어				진로탐색2				자료구조				웹클라이언트프로그래밍				자바프로그래밍				C++ 프로그래밍																																	
			PC3(B0608)				PC1(B0601)				PC2(B0604)				PC2(B0604)				PC1(B0601)				PC1(B0601)																																	
강준규				문주영				양문자				임제영				김주연				문주영																																				
3	A	교양	최신개발기술				VC++				객체지향시스템분석 및 설계				운영체제				직업윤리				교양								엔터프라이즈웹 프로그래밍				창의적 실용과제																					
			꿈집11층(B1101)				PC3(B0608)				PC3(B0608)				꿈집11층(B1101)				온라인												PC1(B0601)				PC3(B0608)																					
			김유원				강준규				이유준				홍성욱				강준규												김주연				강준규																					
			VC++				최신개발기술				운영체제				객체지향시스템분석 및 설계				직업윤리												창의적 실용과제				엔터프라이즈웹 프로그래밍																					
			PC3(B0608)				꿈집11층(B1101)				꿈집11층(B1101)				PC3(B0608)				온라인												PC3(B0608)				PC1(B0601)																					
	강준규				김유원				홍성욱				이유준				강준규																																							
	VR트랙	VR콘텐츠 제작 기초				VR콘텐츠 제작 워크숍																																																		
		E0525				E0525																																																		
		이인석				이인석																																																		
	3D게임 트랙																																	3D 게임 콘텐츠 제작 기초								3D 게임 콘텐츠 제작 워크숍														
																																E0525								E0525																
																																권오준								권오준																
4	A	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6																			
		18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55	18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55	18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55	18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55	18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55	18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55																			
		고급프로그래밍								IoT서버								정보기술세미나(1)								융합서비스 프로젝트(1)																														
		PC3(B0608)								PC3(B0608)								PC3(B0608)								PC3(B0608)																														
문주영								강준규								임웅택								이유준																																