

컴퓨터소프트웨어과

2022학년도 2학기

시간		월								화								수								목								금									
		1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8		
		9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00	9:10~10:00	10:10~11:00	11:10~12:00	12:10~13:00	13:10~14:00	14:10~15:00	15:10~16:00	16:10~17:00		
분반	1	A							웹 프론트엔드 입문			DB/SQL			의사소 통능력		영문기술서이해(2)			객체지향프로그래밍입 문				UI/UX 디자인이해			리눅스시스템				교양												
									PC3(K0404)			PC5(K0406)			PC9		PC6(K0407)			PC4(K0405)				PC3(K0404)			PC8(K0524)																
									임제영			양문자			임웅택		Blake			문주영				임제영			홍성욱																
		B								DB/SQL			웹 프론트엔드 입문			객체지향프로그래밍입 문			영문기술서이해(2)		의사소 통능력			리눅스시스템			UI/UX 디자인이해																
										PC5(K0406)			PC3(K0404)			PC4(K0405)			PC6(K0407)		PC9			PC8(K0524)			PC3(K0404)																
										양문자			임제영			문주영			Blake		임웅택			홍성욱			임제영																
2	A	융합프로젝트			DB설계및 관리										C#			모바일 프로그래밍				컴퓨터 네트워크			웹서버컴퓨팅				교양														
		PC6(K0407)			PC8(K0524)									PC3(K0404)			PC8(K0524)				PC5(K0406)			PC4(K0405)																			
		김주연			임웅택									홍성욱			강준규				김유원			문주영																			
	B	DB설계 및 관리			융합프로젝트									모바일 프로그래밍			C#				웹서버컴퓨팅			컴퓨터 네트워크																			
		PC8(K0524)			PC6(K0407)									PC8(K0524)			PC3(K0404)				PC4(K0405)			PC5(K0406)																			
		임웅택			김주연									강준규			홍성욱				문주영			김유원																			
3	A				객체지향소프트웨어공 학				컴퓨터비전			캡스톤디자인		정보능 력											직업탐색			컴퓨터시스템 보안				교양											
					PC4(K0405)				PC8(K0524)			PC6(K0407)		PC6											PC6(K0407)		PC9(K0701)																
					이종섭				강준규			홍성욱		강준규												임웅택		이유준															
	B	객체지향소프트웨어공 학							캡스톤디자인			컴퓨터비전													컴퓨터시스템 보안			직업탐색		정보능 력													
		PC4(K0405)							PC6(K0407)			PC8(K0524)													PC(K0701)			PC6(K0407)		PC6													
		이종섭							홍성욱			강준규														이유준			임웅택		강준 규												
	VR특랙															3D 게임 콘텐츠 제작실무			3D 게임 콘텐츠 프로젝트																								
																E0525			E0525																								
																박세영			이인석																								
3D게임 트랙																																VR 콘텐츠 제작 실무			VR 콘텐츠 프로젝트								
																																E0525			E0525								
																																권오준			권오준								
4	A	1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6				
		18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55			18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55			18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55			18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55			18:00~18:45	18:50~19:35	19:40~20:25	20:30~21:15	21:20~22:05	22:10~22:55				
				데이터분석과 시각화								정보기술세미나(2)									IoT네트워크 프로그래밍								융합서비스프로젝트														
				PC8(K0524)									PC8(K0524)									PC8(K0524)							PC8(K0524)														
			문주영									임웅택									강준규								강준규														