컴퓨터소프트웨어과 중간고사 (8주차)

2026학년도 2학기

비대면시험 | 정규수업 | 대면시험

*대면시험의 경우 A,B반 합반으로 진행합니다.

학년	반	10월 19일 (월)								10월 20일 (화)								10월 21일 (수)									10월 22일 (목)									10월 23일 (금)							
		1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	9 17:10~18:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	9 17:10~18:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00
1	A	교양					영문 기술서 이해(2)		의사 소통 능력		리눅스 시스템				웹 프론트 엔드 입문					AI와 함께하는 UI/UX 디자인									교양									AI와 함께하는 객체지향 입문					DB/SQL	
																																						PC1(B0601)					PC5(B0614)	
																																						문주영					윤돈욱	
	B						Blake		온라인 강준규		홍성욱				임제영					임제영																		DB/SQL					AI와 함께하는 객체지향 입문	
																																						PC5(B0614)					PC1(B0601)	
																																						윤돈욱					문주영	
2	A	교양					웹서버컴퓨팅						C#				컴퓨터 네트 워크							융합프로젝트		DB 설계 및 관리									교양							모바일 프로그래밍(1)		
							PC1(B0601)																	PC1(B0601)																		PC3(B0608)		
							문주영																	김주연																		강준규		
	B												홍성욱				김유원			융합프로젝트						임웅택		웹서버컴퓨팅										모바일 프로그래밍(1)						
																				PC1(B0601)								PC1(B0601)										PC3(B0608)						
																				김주연								문주영										강준규						
3	A	교양										컴퓨터 비전			캡스톤디자인													교양									컴퓨터시스템 보안						
																																					PC4(B0611)						
																																					임형석						
	B											김주연			PC5 홍성욱																								컴퓨터시스템 보안						
																																						PC4(B0611)						
																																						임형석						
AI 게임 콘텐츠 트랙																												AI 게임콘텐츠 제작고급 한길관 E0525 이인석					AI 게임프로젝트 실습-2 한길관 E0525 이인석								

분반	10월 19일 (월)								10월 20일 (화)								10월 21일 (수)									10월 22일 (목)									10월 23일 (금)							
	1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55	7	8	1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55	7	8	1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55	7	8	9	1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55	7	8	9	1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55	7	8
4	알고리즘 구현 PC3(B0608) 문주영								정보기술세미나(2) PC3(B0608) 임웅택								IoT서버 PC3(B0608) 강준규																													

(1학년)
- 리눅스시스템 : 10/20(화) 중간고사 대면 필기 시험

(2학년)
- C# : 10/20(화) 중간고사 대면 필기 시험

(3학년)
- 직업탐색 및 자기개발 : 과제 대체

컴퓨터소프트웨어과 중간고사 (9주차)

2026학년도 2학기

비대면시험 | 정규수업 | 대면시험

*대면시험의 경우 A,B반 합반으로 진행합니다.

학년	반	10월 26일 (월)								10월 27일 (화)								10월 28일 (수)								10월 29일 (목)									10월 30일 (금)								
		1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	9 17:10~18:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:10~13:00	5 13:00~13:50	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	9 17:10~18:00
1	A	교양					의사 소통 능력	영문 기술서 이해(2)			웹프론트엔드 입문								AI와 함께하는 UI/UX 디자인					리눅스시스템								교양									AI와 함께하는 객체지향 입문				DB/SQL				
							온라인	PC5			PC4(B0611)								PC3(B0608)					PC4(B0611)																				
							강준규	Blake			임제영								임제영					홍성옥																				
	B						영문 기술서 이해(2)	의사 소통 능력								웹프론트엔드 입문			리눅스시스템					AI와 함께하는 UI/UX 디자인																				
							PC5	온라인								PC4(B0611)			PC4(B0611)					PC3(B0608)																				
							Blake	강준규								임제영			홍성옥					임제영																				
2	A	교양						웹서버 컴퓨팅			컴퓨터네트워크								DB설계및관리					융합프로젝트								교양									C#							모바일 프로그래밍 (1)
											PC2(B0604)								PC2(B0604)					PC1(B0601)																	PC2(B0604)					
											김유원								임웅택					김주연																	홍성옥					
	B							문주영								컴퓨터네트워크			융합프로젝트					DB설계및관리																	C#				강준규
																PC2(B0604)			PC1(B0601)					PC2(B0604)																	PC2(B0604)				
																김유원			김주연					임웅택																	홍성옥				
3	A	교양				직업탐색 및 자기개발					컴퓨터비전					캡스톤디자인																교양									컴퓨터 시스템 보안						
						PC3(B0608)					PC1(B0601)					PC5(B0614)																												
						임웅택					김주연					홍성옥																												
	B							직업탐색 및 자기개발			캡스톤디자인					컴퓨터비전																										임형석				
								PC3(B0608)			PC5(B0614)					PC1(B0601)																												
								임웅택			홍성옥					김주연																												
AI 게임 콘텐츠 트랙																														AI 게임콘텐츠 제작고급			AI 게임프로젝트 실습-2												
																														한길관 E0525			한길관 E0525												
																														이인석			이인석												

분반	10월 26일 (월)								10월 27일 (화)								10월 28일 (수)								10월 29일 (목)								10월 30일 (금)							
	1	2 19:00~21:00	3	4	5	6			1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55			1	2 19:20~	3 21:20	4	5	6			1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55				1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55			
4		알고리즘 구현									정보기술 세미나(2)								IoT서버																								
		PC3									PC3								PC3																								
		문주영									임웅택								강준규																								

(2학년)
- 웹서버컴퓨팅 : 10/26(월) 중간고사 대면 실기 시험