## 컴퓨터소프트웨어과 (06.15~06.21) 15주차

2022학년도 1학기 비대면시험 대면시험

			0	6/1	5 -	수						06/	16 =	<b>-</b>					(	06/1	7 =	<u> </u>					06/2	20 월					(	06/2	1 회	ŀ	
분반	1 2 9:10~ 10:10 10:00 11:0		3 :10~ 2:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 8 15:10~ 16:10~ 16:00 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 8 15:10~ 16:1 16:00 17:		2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:00~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 8 15:10~ 16:10~ 16:00 17:00
1	행가능						컴퓨터 구조		대인관계 오전9시~오후 하는 시간에 기가능		5시 중 원  험 진행	_		정보처 리실습		창의적 공학설 계	-							컴	퓨터그리 B반		_	큄	퓨터그래+ A반	4		소프트 웨어원 리					
	lan						흥성옥	7		문주영				임제영		이원									민서희				민서희			임웅택					
2	자바프로그래밍 2 김주연		개밍			오픈소스소프트 웨어														교	양	:						웹클라 이언트 프로그 래밍								자료구 조	C++프 로그라 밍
	김주	연		2	상준규																					임제영								이종섭	문주영		
3													최신개 발기슬		객체지 향시스 템분석 및 설계	직업윤 리											VC+	+					운영체 제		엔터프 라이즈 램프로 그래밍		
													김유원		이유준	강준규													강준	<del></del>					흥성옥		서대원
융복	VR콘텐츠 <sup>7</sup>	제작기	작기초		VR콘	VR콘텐츠 제작워크숍 권오준										3D게임	콘텐츠 제	체작기초		3D게임	콘텐츠 제 <sup>3</sup> 숍	작워크															
합	이선민																이선민			이인석																	
				3 4		5 6								5 6			1 2 3 4			4				1	2	3	4	20 월 5	6		1	2	3	06/2	1 화 ₅	6	
<sup>분반</sup>	18:45 19:35 20:		19:40~ 20:30~ 20:25 21:15 VR콘텐츠			22:05 22:55			18:45 19:	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25 정보	20:30~ 21:20 21:15 22:0 기술세미나(1)		22:10~ 22:55			18:00~ 18:45	18:50~ 19:35	19:40~ 20:25	20:30~ 21:15	21:20~ 22:05	22:10~ 05 22:55					21:00~ 22:00 프로그래 밍						20:00~ 21:00	21:00~ 22:00			
				권오준								임용택														문	주영						강	준규			
*대왕 *진호	(1학년) **대인관계능력 : 6월 16일(목) 9:10~17:00 중 원하는 시간에 시험 진행가능 *진로탐색 및 자기개발(1) : 시험 진행X/6월 20일(월) 대면 수업 진행 (2학년) *진로탐색 및 자기개발(2) : 과제대체 시험진행														4	충	PC3(K0404) PC4(K0405) PC5(K0406) PC6(K0407)																				
*창약 *VR *VR *3D	(3학년) *창의적실용과제 : 6월21일(화) 자전까지 과제 제출/ 6월23일(목) 발표진행 *VR콘텐츠 제작기초 : 과제대체 시험진행/6월21일(화)까지 제출 *VR콘텐츠 제작위크숍 : 과제대체 시험진행/6월12(화)까지 제출 ************************************											) <b>524</b> )																									
(4학 *VR	년) 르텐츠 : 과제대	배체 시	[현진	행																												7	충		P	C9(K	) <b>70</b> 1)