

2022학년도 1학기 제한적 대면수업 시간표

2022학년도 1학기

대면 하이브리드 비대면

시간		월								화								수								목								금							
		1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:10~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00	9:10~ 10:00	10:10~ 11:00	11:10~ 12:00	12:10~ 13:00	13:10~ 14:00	14:10~ 15:00	15:10~ 16:00	16:10~ 17:00								
1	A	진로탐색1		컴퓨터그래픽				소프트웨어원리				컴퓨터구조				영문기술서이해(1)				대인관계능력				정보처리실습				창의적 공학설계													
		PC3(K0404)		PC4(K0405)				PC3(K0404)				PC8(K0524)				PC3(K0404)				PC8				PC8(K0524)				PC3(K0404)													
		임웅택		민서희				임웅택				홍성욱				Ian				문주영				임제영				이원													
	B	컴퓨터그래픽		진로탐색1				소프트웨어원리				영문기술서이해(1)				컴퓨터구조				창의적 공학설계				정보처리실습				대인관계능력													
		PC4(K0405)		PC3(K0404)				PC3(K0404)				PC3(K0404)				PC8(K0524)				PC3(K0404)				PC8(K0524)				PC8													
		민서희		임웅택				임웅택				Ian				홍성욱				이원				임제영				문주영													
2	A	진로탐색2		웹클라이언트 프로그래밍				C++프로그래밍				자료구조				자바프로그래밍				오픈소스 소프트웨어																					
		PC5(K0406)		PC6(K0407)				PC5(K0406)				PC4(K0405)				PC4(K0405)				PC6(K0407)																					
		문주영		임제영				문주영				이종섭				김주연				강준규																					
	B	웹클라이언트 프로그래밍		진로탐색2				자료구조				C++프로그래밍				오픈소스 소프트웨어				자바프로그래밍																					
		PC6(K0407)		PC5(K0406)				PC4(K0405)				PC5(K0406)				PC6(K0407)				PC4(K0405)																					
		임제영		문주영				이종섭				문주영				강준규				김주연																					
3	A	창의적 실용과제		VC++				운영체제				엔터프라이즈웹 프로그래밍				직업 윤리								최신개발기술				객체지향 시스템분석 및 설계													
		PC9(K0701)		PC8(K0524)				PC8(K0524)				PC6(K0407)				PC9								PC4(K0405)				PC5(K0406)													
		홍성욱		강준규				홍성욱				서대원				강준규								김유원				이유준													
	B	VC++		창의적 실용과제				엔터프라이즈웹 프로그래밍				운영체제												객체지향 시스템분석 및 설계				최신개발기술				직업 윤리									
		PC8(K0524)		PC9(K0701)				PC6(K0407)				PC8(K0524)												PC5(K0406)				PC4(K0405)				PC9									
		강준규		홍성욱				서대원				홍성욱												이유준				김유원				강준규									
	VR트랙															VR콘텐츠 제작 기초								VR콘텐츠 제작 워크숍																	
																E0525								E0525																	
																이선민								권오준																	
	3D게임 트랙																																								
4	A	1 18:00~ 18:45	2 18:50~ 19:35	3 19:40~ 20:25	4 20:30~ 21:15	5 21:20~ 22:05	6 22:10~ 22:55		1 18:00~ 18:45	2 18:50~ 19:35	3 19:40~ 20:25	4 20:30~ 21:15	5 21:20~ 22:05	6 22:10~ 22:55		1 18:00~ 18:45	2 18:50~ 19:35	3 19:40~ 20:25	4 20:30~ 21:15	5 21:20~ 22:05	6 22:10~ 22:55		1 18:00~ 18:45	2 18:50~ 19:35	3 19:40~ 20:25	4 20:30~ 21:15	5 21:20~ 22:05	6 22:10~ 22:55		1 18:00~ 18:45	2 18:50~ 19:35	3 19:40~ 20:25	4 20:30~ 21:15	5 21:20~ 22:05	6 22:10~ 22:55						
				파이썬 프로그래밍								IoT서버												VR컨텐츠												정보기술 세미나(1)					
				PC8(K0524)								PC8(K0524)												PC8(K0524)												PC8(K0524)					
				문주영								강준규												권오준												임웅택					

*위의 표에서 각 교과목의 수업 방식(대면, 하이브리드, 비대면)을 정확하게 파악하기 바람
 *수업운영방식은 추후 코로나 방역지침에 따라 변경될 수 있음