

2022학년도 1학기 제한적 대면수업 시간표

2022학년도 1학기

대면
 하이브리드
 비대면

분반	시간	월								화								수								목								금							
		1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8
		9:10-10:00	10:10-11:00	11:10-12:00	12:10-13:00	13:10-14:00	14:10-15:00	15:10-16:00	16:10-17:00	9:10-10:00	10:10-11:00	11:10-12:00	12:10-13:00	13:10-14:00	14:10-15:00	15:10-16:00	16:10-17:00	9:10-10:00	10:10-11:00	11:10-12:00	12:10-13:00	13:10-14:00	14:10-15:00	15:10-16:00	16:10-17:00	9:10-10:00	10:10-11:00	11:10-12:00	12:10-13:00	13:10-14:00	14:10-15:00	15:10-16:00	16:10-17:00	9:10-10:00	10:10-11:00	11:10-12:00	12:10-13:00	13:10-14:00	14:10-15:00	15:10-16:00	16:10-17:00
1	A	진로탐색1		컴퓨터그래픽				소프트웨어원리				컴퓨터구조				영문기술서이해(1)				대인관계능력		정보처리실습		창의적 공학설계																	
		PC3(K0404)		PC4(K0405)				PC3(K0404)				PC8(K0524)				PC3(K0404)				PC8		PC8(K0524)		PC3(K0404)																	
		임웅택		민서희				임웅택				홍성욱				Ian				문주영		임제영		이원																	
	B	컴퓨터그래픽		진로탐색1				소프트웨어원리				영문기술서이해(1)				컴퓨터구조				창의적 공학설계		정보처리실습		대인관계능력																	
		PC4(K0405)		PC3(K0404)				PC3(K0404)				PC3(K0404)				PC8(K0524)				PC3(K0404)		PC8(K0524)		PC8																	
		민서희		임웅택				임웅택				Ian				홍성욱				이원		임제영		문주영																	
2	A	진로탐색2		웹클라이언트 프로그래밍				C++프로그래밍				자료구조				자바프로그래밍				오픈소스 소프트웨어																					
		PC5(K0406)		PC6(K0407)				PC5(K0406)				PC4(K0405)				PC4(K0405)				PC6(K0407)																					
		문주영		임제영				문주영				이종섭				김주연				강준규																					
	B	웹클라이언트 프로그래밍		진로탐색2				자료구조				C++프로그래밍				오픈소스 소프트웨어				자바프로그래밍																					
		PC6(K0407)		PC5(K0406)				PC4(K0405)				PC5(K0406)				PC6(K0407)				PC4(K0405)																					
		임제영		문주영				이종섭				문주영				강준규				김주연																					
3	A	창의적 실용과제		VC++				운영체제				엔터프라이즈웹프로그래밍				직업윤리																									
		PC9(K0701)		PC8(K0524)				PC8(K0524)				PC6(K0407)				PC9																									
		홍성욱		강준규				홍성욱				서대원				강준규																									
	B	VC++		창의적 실용과제				엔터프라이즈웹프로그래밍				운영체제				직업윤리																									
		PC8(K0524)		PC9(K0701)				PC6(K0407)				PC8(K0524)				PC9																									
		강준규		홍성욱				서대원				홍성욱				강준규																									
4	VR트랙											VR콘텐츠 제작 기초				VR콘텐츠 제작 워크숍																									
												E0525				E0525																									
												이선민				권오준																									
	3D게임트랙																			3D 게임 콘텐츠 제작 기초																					
																				E0415																					
																				이선민																					
5	A	1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5	6		
		18:00-18:45	18:50-19:35	19:40-20:25	20:30-21:15	21:20-22:05	22:10-22:55			18:00-18:45	18:50-19:35	19:40-20:25	20:30-21:15	21:20-22:05	22:10-22:55			18:00-18:45	18:50-19:35	19:40-20:25	20:30-21:15	21:20-22:05	22:10-22:55			18:00-18:45	18:50-19:35	19:40-20:25	20:30-21:15	21:20-22:05	22:10-22:55			18:00-18:45	18:50-19:35	19:40-20:25	20:30-21:15	21:20-22:05	22:10-22:55		
				파이썬 프로그래밍								IoT서버								VR컨텐츠				정보기술 세미나(1)																	
				PC8(K0524)								PC8(K0524)								PC8(K0524)				PC8(K0524)																	
				문주영								강준규								권오준				임웅택																	

교양

*위의 표에서 각 교과목의 수업 방식(대면, 하이브리드, 비대면)을 정확하게 파악하기 바람
 *수업운영방식은 추후 코로나 방역지침에 따라 변경될 수 있음