

# 2022학년도 1학기 제한적 대면수업 시간표

2022학년도 1학기

대면 하이브리드 비대면

시간		월								화								수								목								금							
		1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:10~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:10~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:10~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00	1 9:10~ 10:00	2 10:10~ 11:00	3 11:10~ 12:00	4 12:10~ 13:00	5 13:10~ 14:00	6 14:10~ 15:00	7 15:10~ 16:00	8 16:10~ 17:00								
분반	1	A	진로탐색1			컴퓨터그래픽			소프트웨어원리			컴퓨터구조			영문기술서이해(1)			대입관 계능력			정보처리실습			창의적 공학설계			교양														
			PC3(K0404)			PC4(K0405)			PC3(K0404)			PC8(K0524)			PC3(K0404)			PC8			PC8(K0524)			PC3(K0404)																	
			임웅택			민서희			임웅택			홍성욱			Ian			문주영			임제영			이원																	
	B	컴퓨터그래픽			진로탐색1			소프트웨어원리			영문기술서이해(1)			컴퓨터구조			창의적 공학설계			정보처리실습			대입관 계능력																		
		PC4(K0405)			PC3(K0404)			PC3(K0404)			PC3(K0404)			PC8(K0524)			PC3(K0404)			PC8(K0524)			PC8																		
		민서희			임웅택			임웅택			Ian			홍성욱			이원			임제영			문주영																		
2	A	진로탐색2			웹클라이언트 프로그래밍			C++프로그래밍			자료구조			자바프로그래밍			오픈 소프트웨어			교양																					
		PC5(K0406)			PC6(K0407)			PC5(K0406)			PC4(K0405)			PC4(K0405)			PC6(K0407)																								
		문주영			임제영			문주영			이종섭			김주연			강준규																								
	B	웹클라이언트 프로그래밍			진로탐색2			자료구조			C++프로그래밍			오픈 소프트웨어			자바프로그래밍																								
		PC6(K0407)			PC5(K0406)			PC4(K0405)			PC5(K0406)			PC6(K0407)			PC4(K0405)																								
		임제영			문주영			이종섭			문주영			강준규			김주연																								
3	A	창의적 실용과제			VC++			운영체제			엔터프라이즈웹 프로그래밍			직업 윤리			교양																								
		PC9(K0701)			PC8(K0524)			PC8(K0524)			PC6(K0407)			PC9																											
		홍성욱			강준규			홍성욱			서대원			강준규																											
	B	VC++			창의적 실용과제			엔터프라이즈웹 프로그래밍			운영체제			객체지향 시스템 분석 및 설계											최신개발기술			직업 윤리													
		PC8(K0524)			PC9(K0701)			PC6(K0407)			PC8(K0524)			PC5(K0406)											PC4(K0405)			PC9													
		강준규			홍성욱			서대원			홍성욱			이유준											김유원			강준규													
VR트랙																	VR콘텐츠 제작 기초				VR콘텐츠 제작 워크숍																				
																	E0525				E0525																				
																	이선민				권오준																				
3D게임 트랙																									3D 게임 콘텐츠 제작 기초				3D 게임 콘텐츠 제작 워크샵												
																									E0415				E0415												
																									이선민				이민석												
4	A	18:00~ 18:45 18:50~ 19:35 19:40~ 20:25 20:30~ 21:15 21:20~ 22:05 22:10~ 22:55								18:00~ 18:45 18:50~ 19:35 19:40~ 20:25 20:30~ 21:15 21:20~ 22:05 22:10~ 22:55								18:00~ 18:45 18:50~ 19:35 19:40~ 20:25 20:30~ 21:15 21:20~ 22:05 22:10~ 22:55								18:00~ 18:45 18:50~ 19:35 19:40~ 20:25 20:30~ 21:15 21:20~ 22:05 22:10~ 22:55															
						파이썬 프로그래밍								IoT서버								VR컨텐츠 세미나(1)																			
						PC8(K0524)								PC8(K0524)								PC8(K0524)																			
						문주영								강준규								권오준								임웅택											

\*위의 표에서 각 교과목의 수업 방식(대면, 하이브리드, 비대면)을 정확하게 파악하기 바람  
 \*수업운영방식은 추후 코로나 방역지침에 따라 변경될 수 있음