

9주차이후(10주차~) 대면 수업 시간표(공지용)

시간		월								화								수								목								금							
		1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00	1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00	1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00	1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00								
1	대면	A	객체지향프로그래밍입문								리눅스시스템																														
			PC3(K0404)								PC8(K0524)																														
			김주연								홍성욱																														
	B									객체지향프로그래밍입문								리눅스시스템																							
										PC3(K0404)								PC8(K0524)																							
										김주연								홍성욱																							
	C	객체지향프로그래밍입문				리눅스시스템																																			
		PC3(K0404)				PC8(K0524)																																			
		김주연				홍성욱																																			
2	대면	A									웹서버컴퓨팅								융합프로젝트								C#														
											PC4(K0405)								PC3(K0404)								PC6(K0407)														
											서대원								김주연								홍성욱														
	B									웹서버컴퓨팅								융합프로젝트								C#															
										PC4(K0405)								PC3(K0404)								PC6(K0407)															
										서대원								김주연								홍성욱															
3	대면	A	웹스폰디자인								컴퓨터비전																														
											PC8(K0524)																														
											강준규																														
	B	PC(K0524)								컴퓨터비전																															
										PC8(K0524)																															
										강준규																															
	A									직업탐색 및 자기개발																															
										PC5(K0406)																															
										문주영																															
	B									직업탐색 및 자기개발																															
										PC5(K0406)																															
										문주영																															
4	대면/비대면	VR특목									VR콘텐츠 제작실무								VR콘텐츠 프로젝트																						
											E0415								E0415																						
											류용근								이인석																						
	3D게임트랙																									3D 게임 콘텐츠 제작 실무								3D 게임 콘텐츠 프로젝트							
																										E0525								E0525							
																										최윤석								최윤석							
4	대면/비대면	A									융합서비스 프로젝트								IoT네트워크 프로그래밍																						
											PC8(K0524)								PC8(K0524)																						
											서대원								강준규																						

- (1학년)
 *객체지향프로그래밍입문: 9주차 대면 시험 진행
 *의사소통능력: 시험 진행X
- (2학년)
 *융합프로젝트: 9주차 중간 발표
 *DB설계 및 관리: 9주차 대면 시험 진행
- (3학년)
 *직업탐색 및 자기개발: 과제대체 시험
 *인공지능개론: 9주차 대면 시험 진행
 *웹스폰디자인: 시험 진행X, 8주차 비대면 수업 진행 예정
 *정보능력: 시험진행 X
- (융복합 트랙)
 *VR콘텐츠 제작실무: 9주차 과제대체 시험
 *VR콘텐츠 프로젝트: 과제대체 시험
 *3D게임 콘텐츠 제작실무: 9주차 대면 시험 진행(수시면접으로 인해 8주차 비대면 수업)
 *3D게임 콘텐츠 프로젝트: 9주차 대면 시험 진행(수시면접으로 인해 8주차 비대면 수업)
- (4학년)
 *머신러닝: 9주차대 시험 진행
 *데이터분석과 시각화: 9주차 비대면 시험 진행