

## 8주차 대면 수업 시간표(공지용)

2021학년도 2학기										대면								하이브리드																								
분반			시간								월								수								목								금							
			1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00	1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00	1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00	1 9:10-10:00	2 10:10-11:00	3 11:10-12:00	4 12:10-13:00	5 13:10-14:00	6 14:10-15:00	7 15:10-16:00	8 16:10-17:00								
1	대면	A	객체지향프로그래밍입문 PC3(K0404) 김주연																																							
		B									객체지향프로그래밍입문 PC3(K0404) 김주연																															
C	객체지향프로그래밍입문 PC3(K0404) 김주연																																									
2	대면	A									융합프로젝트 PC3(K0404) 김주연																															
		B									융합프로젝트 PC3(K0404) 김주연																															
3	대면	A																																								
	대면/비대면									A																																
	대면/비대면																	VR특별									VR 콘텐츠 제작실무 E0415 류용근															
4	대면/비대면																	A																								

- (1학년)
- \*객체지향프로그래밍입문: 9주차 대면 시험 진행
  - \*의사소통능력: 시험 진행X, 수업 진행
- (2학년)
- \*통합프로젝트: 9주차 중간 발표
  - \*DB설계 및 관리: 9주차 대면 시험 진행
- (3학년)
- \*직업탐색 및 자기개발: 과제대체 시험(비대면)
  - \*인공지능개론: 9주차 대면 시험 진행
  - \*웹스폰디자인: 시험 진행X, 8주차 비대면 수업 진행 예정
  - \*정보능력: 시험진행 X, 수업 진행
- (올해합 트랙)
- \*VR콘텐츠 제작실무: 9주차 과제대체 시험(비대면)
  - \*VR콘텐츠 프로젝트: 과제대체 시험(대면) 1시간 진행 후, 2시간 대면수업진행
  - \*3D게임 콘텐츠 제작실무: 9주차 대면 시험 진행(수시연명으로 인해 8주차 비대면 수업)
  - \*3D게임 콘텐츠 프로젝트: 9주차 대면 시험 진행(수시연명으로 인해 8주차 비대면 수업)
- (4학년)
- \*마케팅: 9주차대 시험 진행
  - \*데이터분석과 시각화: 9주차 비대면 시험 진행