컴퓨터소프트웨어과(비대면시간표)

2021학년도 1학기

비대면수업

분반		월	화	수	목	금
	시간	1 9:10~10:00 2 10:10~11:00 3 11:10~12:00 4 12:10~13:00 5 13:10~14:00 6 14:10~15:00 7 15:10~16:00 8 16:10~17:00	1 9:10~10:00 2 10:10~11:00 3 11:10~12:00 4 12:10~13:00 5 13:10~14:00 6 14:10~15:00 7 15:10~16:00 8 16:10~17:00	1 9:10~10:00 2 10:10~11:00 3 11:10~12:00 4 12:10~13:00 5 13:10~14:00 6 14:10~15:00 7 15:10~16:00 8 16:10~17:00	1 9:10~10:00 2 10:10~11:00 3 11:10~12:00 4 12:10~13:00 5 13:10~14:00 6 14:10~15:00 7 15:10~16:00 8 16:10~17:00	1 9:10~10:00 2 10:10~11:00 3 11:10~12:00 4 12:10~13:00 5 13:10~14:00 6 14:10~15:00 7 15:10~16:00 8 16:10~17:00
1	A		창의적 공학설계 컴퓨터구조 이원 홍성옥	영문기술서 이해(1) Ian	대인관계 정보처리 실습 문주영 임제영	교양
	B		컴퓨터구조 창의적 공학설계 홍성옥 이원	영문기술서 이해(1) Ian	정보처리 실습 대인관계 임제영 문주영	
2	A	웹클라이언트프로그래밍 임제영		오픈 소프트웨어 강준규	자료구조 조양희	교양
	B	웹클라이언트프로그래밍 임제영		오픈 소프트웨어 강준규	자료구조 조양희	
3	A	운영체제 홍성옥	엔터프라이즈웹 프로그래밍 서대원		VC++ 강준규	객체지향 시스템분석 및 설계 이유준 직업윤리 김주연
	B	운영체제 직업윤리 홍성옥 김주연	엔터프라이즈웹 프로그래밍 서대원		객체지향 시스템분석 및 설계 이유준	VC++ 강준규
	VR트랙			VR콘텐츠 제작 기초 류용근 VR콘텐츠 제작 워크숍 최윤석		
	3D게임 트랙					3D 게임 콘텐츠 제작 기초 최윤석 3D 게임 콘텐츠 제작 워크샵 최윤석
4	A	1 18:00~18:45 2 18:50~19:35 3 19:40~20:25 파이썬 프로그래밍 문주영 4 20:30~21:15 5 21:20~22:05 6 22:10~22:55	1 18:00~18:45 2 18:50~19:35 3 19:40~20:25 4 20:30~21:15 5 21:20~22:05 6 22:10~22:55	1 18:00~18:45 2 18:50~19:35 3 19:40~20:25 VR컨텐츠 최윤석 4 20:30~21:15 5 21:20~22:05 6 22:10~22:55	1 18:00~18:45 2 18:50~19:35 3 19:40~20:25 정보기술 세미나 임웅택 4 20:30~21:15 5 21:20~22:05 6 22:10~22:55	1 18:00~18:45 2 18:50~19:35 3 19:40~20:25 객체지향소프트웨어공학 서대원 4 20:30~21:15 5 21:20~22:05 6 22:10~22:55