3년제 4년제 학사학위 (전공심화) 과정 운영

공학계열

컴퓨터 소프트웨어과

응용소프트웨어 개발자 양성

컴퓨터소프트웨어과는 지능형 소프트웨어 개발 직무를 수행할 수 있는 이론과 실무응용 능력을 갖춘 창의적인 소프트웨어 개발자를 양성하고 있습니다.

교육목표는 무엇인가요?

4차 산업시대에 요구되는 지능화된 소프트웨어를 개발 할 수 있는 이론지식과 실무응용능력을 갖춘 창의적인 전문기술인 양성

무엇을 배우나요?

교양과정 (직업기초 능력)	1-1 대인관계능력 1-2 의사소통능력 3-1 직업윤리 3-2 정보능력
전공	1-1 컴퓨터구조, 소프트웨어원리, 창의적공학설계, 정보처리실습, 컴퓨터그래픽, 영문기술서이해(1), 진로탐색 및 자기개발(1) 1-2 웹프론트엔드입문, 객체지향프로그래밍입문, DB/SQL, UI/UX 디자인이해, 리눅스시스템, 영문기술서이해(2) 2-1 C++프로그래밍, 오픈소스소프트웨어, 자바프로그래밍, 자료구조, 웹클라이언트프로그래밍, 진로탐색및자기개발(2) 2-2 C#, DB설계및관리, 컴퓨터네트워크, 웹서버컴퓨팅, 모바일프로그래밍, 융합프로젝트 3-1 객체지향시스템분석및설계, 운영체제, 엔터프라이즈웹프로그래밍, VC++, 최신개발기술 3-2 직업탐색및자기개발, 컴퓨터시스템보안, 객체지향소프트웨어공학, 인공지능개론, 컴퓨터비전
융복합과정 (VR콘텐츠제작, 3D게임콘텐츠 제작)	**(VR콘텐츠제작 과정)** 3-1 VR콘텐츠 제작 기초, VR콘텐츠 제작 워크숍 3-2 VR콘텐츠제작 실무, VR콘텐츠 프로젝트 **(3D게임 콘텐츠 제작 과정)** 3-1 3D게임 콘텐츠 제작기초, 3D게임 콘텐츠 제작 워크숍 3-2 3D게임 콘텐츠 제작 실무, 3D게임 콘텐츠 프로젝트
현장중심 교과목	2-2 현장실습(1) 3-1 현장실습(2), 창의적실용과제 3-2 캡스톤디자인

학과사무실 꿈집 6층
032-610-8360

학과의 장점을 알려주세요!

어떤 학과활동이 있나요?

인재양성 유형	**인재양성유형** 웹프로그램 개발 웹 기반의 어플리케이션 개발을 위해 시스템 분석 방법론을 활용하여 개발에 필요한 요소 분석 수행 CS 프로그램 개발 클라이언트/서버 기반의 응용 어플리케이션 개발을 위해 시스템 분석 방법론을 활용하여 개발에 필요한 요소 분석 수행 모바일 프로그램 개발 이동통신 서비스를 이동할 수 있는 휴대 가능한 단말 장치에서 구동되는 클라이언트/서버 기반의 어플리케이션 개발을 위해 시스템 분석 방법론을 활용하여 개발에 필요한 요소 분석 수행
동아리활동	ComOn; 전공스터디 알고리즘 알고리즘 연구 웹프로그래밍 웹프로그램 연구 업그레이드 산업기사 자격증 스터디 ARES 축구 및 전공스터디 LOGIC 농구 및 전공스터디 PASS 4학년 전공심화동아리
학과행사	2021학년도 졸업작품 발표회, 2022학년도 졸업생 특강, WORLD IT SHOW 현장견학

취득 자격증과 졸업 후 진출 분야를 알려주세요

취득 자격증	정보처리산업기사, 전자계산기조직응용산업기사, 사무자동화 산업기사, 정보통신산업기사 MCSE(Microsoft Certified System Engineer), OCP(Oracle Certified Professional)등 전산관련 자격증, 컴퓨터 활용능력 1·2급
졸업 후 진로	프로그램 개발자 응용프로그램개발자, 웹프로그램개발자, 시스템개발자, 모바일개발자 시스템관리자 서버관리자, 데이터베이스 관리자, 네트워크관리자, 컴퓨터보안 관리자 기타 정보시스템 운영자, 정보시스템 유지보수자

꿈은 이루어진다.

컴퓨터소프트웨어과에서는 IT기술 변화에 능동적으로 대처할 수 있는 전문적인 커리큘럼과 소프트웨어 신기술에 발맞춰 배울 수 있었기 때문에 IT분야로의 진로결정에 있어서 많은 도움이 되었습니다. 다양한 프로그래밍 언어와 기술들을 심도있게 배울 수 있기 때문에 소프트웨어 개발자의 꿈을 꾸고 있다면 컴퓨터소프트웨어과에서 현실로 이루기를 추천합니다.

이승직 동문 | 컴퓨터소프트웨어과 졸업 | KuKuDocs 이사