



영상&게임 콘텐츠과

Visual Image & Game
Contents

웹툰과 일러스트/영상과 게임콘텐츠 제작

학과 홈페이지

<https://dept.bc.ac.kr/vg-contents>

학과 위치

본캠퍼스 한길관 4층

학과 전화번호

032-610-3470

학과 홈페이지



SNS 바로가기



BU의 남다른 경쟁력



교육 품질 만족도

한국서비스품질지수 11년 연속 1위
(2015~2025년 전문대학 경가·인천 부문)



클래스가 다른 장학금

재학생 1인당 연평균 장학금 445만원
(2025년 재학생 장학금 수혜비율 80.2%)



학생이 다니고 싶은 대학

2026학년도 신입생 총원율
100% 달성



뛰어난 접근성

본캠퍼스 부천역 도보 10분
소사캠퍼스 소사율역 도보 10분



체계적인 취업지원 시스템

고용노동부 대학일자리플러스센터
3년 연속 성과평가 '우수대학 선정'



우수한 교육의 질 관리

3주기 전문대학 기관평가 인증 획득
(2024~2028년)



첨단시설의 교육환경

교육부 일반재정지원대학 선정
(2022~2025년 391억원 지원)



국제교류와 여학지원

16개국 89개 기관(대학)과
MOU체결로 글로벌 경쟁력 강화

입시상담 안내

대면 부천대학교 입학홍보처(본캠퍼스 밀레니엄관 7층)

비대면 입시상담 안내

상시 채팅: 카카오톡 채널
전화: 032-610-0700~2

예약 입학홈페이지 신청



입학홈페이지



대학홈페이지

4년제 학사학위(전공심화) 과정 운영

3년제

웹툰과 일러스트/영상과 게임콘텐츠 제작

영상&게임 콘텐츠과

Visual Image & Game Contents



부천대학교
BUcheon UNIVERSITY

영상&게임콘텐츠과

학과소개

웹툰 및 교육용콘텐츠(일러스트레이션, 2D게임원화, 2D애니메이션), 영상, 게임, XR, 디지털 콘텐츠 분야의 창의적 콘텐츠 제작 역량을 갖춘 전문 인재를 양성하는 학과이다. 실무 중심 교육과 산학협력 프로젝트를 통해 기획·디자인·제작 능력을 강화하며, AI·디지털 기반 콘텐츠 산업 변화에 대응하는 융합형 콘텐츠 전문가를 육성하고 있다.

교육목표

- 영상·게임·웹툰·디지털 콘텐츠 산업 현장에서 요구되는 실무형 전문 인재 양성을 목표로 한다.
- 창의적 기획력과 디지털 제작 기술, 협업 역량을 기반으로 콘텐츠 산업의 변화에 능동적으로 대응할 수 있는 융합형 창작 인재를 육성한다.

취득자격증

· 웹툰·일러스트 분야

GTQ GTQI 컴퓨터그래픽스 웹툰제작실무전문가 1급

콘텐츠 제작 자격증

· 영상·게임콘텐츠 분야

GTQ(그래픽기술자격) 멀티미디어콘텐츠제작전문가

ACA(Adobe Certified Associate) 영상편집전문인자격

게임그래픽전문가 게임기획전문가

교육과정(전공)

*1학년 1학기 공통과정

웹툰&교육용 콘텐츠 (A반)

- 웹툰기초드로잉
- 그래픽디자인
- 일러스트레이션의 이해
- 캐릭터일러스트레이션
- 2D게임원화 I
- 2D애니메이션

영상&게임콘텐츠 (B반)

- 영상그래픽
- 디지털콘텐츠입문
- 3D컴퓨터그래픽
- 모션그래픽디자인
- 영상콘텐츠기획 및 제작
- 3D모델링기초

1학년

2학년

3학년

- 웹툰스토리구성 II
- 웹툰연출
- 웹툰채색
- 2D게임원화 II
- 2D게임콘텐츠
- 2D애니메이션워크숍 등

- 3D캐릭터모델링
- 3D모델링실무
- 3D캐릭터애니메이션
- AI모션그래픽제작
- 유니티실무프로그래밍
- m-VR/AR제작실무

- 웹툰창작 I II
- 웹툰PD I II
- 캡스톤디자인
- 교육용콘텐츠워크숍
- AI프로젝트
- 포트폴리오 등

- 3D캐릭터애니메이션실무
- 3D캐릭터모델링심화
- 영상프로젝트제작
- 언리얼프로젝트워크숍
- 블렌더
- 캡스톤디자인

학과 활동 안내

동아리 활동

만화콘텐츠동아리(부천국제만화축제 참가), Dream in the Future(서울일러스트페어 참가), Dreaming, Dreaming LAP(창업경진대회, 부천페스타 부스참여) PROJECT # (창업경진대회 참여)

학과행사

웹툰 및 전공분야 방학 중 국가근로 취업연계장학사업 참여 및 웹툰 인턴십참여, 미래내일 일경험(프로젝트형) 프로그램

학교기업

학교기업 제펫스튜디오는 교육부 지원으로 운영하는 콘텐츠 제작 전문기업입니다. 학생들은 수업에서 배운 전공 지식과 기술을 실제 프로젝트에 적용하며 콘텐츠 제작 역량과 현장 실무 능력을 향상시키고 있으며, 현장실습, 산업체 견학, 전문가 특강 등 다양한 교육 프로그램도 진행하고 있습니다.

졸업 후 진로

웹툰플랫폼 분야

웹툰작가, 웹툰콘티·선화, 웹툰채색·편집, 웹툰 PD, 이모티콘 디자이너

교육용콘텐츠 분야

일러스트레이터, 2D애니메이터, 2D게임원화가, 캐릭터·굿즈 디자이너, 1인영상제작

영상·게임콘텐츠 분야

영상편집자, 모션그래픽 디자이너, 영상콘텐츠 제작자, 방송·미디어 콘텐츠 제작자, 게임기획자, 게임그래픽 디자이너, 3D 아티스트, UI·UX 디자이너, XR 콘텐츠 제작자, 메타버스 콘텐츠 개발자, 디지털콘텐츠 크리에이터 등

졸업생 인터뷰

먼저 학과에서 학생들에게 좋은 환경과 기회를 제공하는 게 가장 이 학과의 매력이라고 생각합니다. 1학년 과정에서 통합으로 다양한 분야를 배우고, 2학년 과정부터 저에게 가장 맞는 분야를 찾아서 배울 수 있게 되어 좋은 진로탐색 경험을 하게 된 것 같습니다. 특히 실무를 경험할 수 있는 현장실습과 협업을 통해 콘텐츠를 만들어가는 캡스톤 디자인 과정이 저에게 소중한 뜻깊은 경험이었습니다.

KBS 자회사, 주)델로스미디어 '무엇이든 물어보세요' 조연출로 활동하면서 촬영 및 영상편집 업무를 담당하고 있는 25년 2월 졸업생 손현승 학생

