

마이크로 융합교육과정 스마트 헬스케어



치료보다 앞서 예방이 더 중요한 시대에 디지털 헬스 분야를 이해하고 다양한 스포츠와 과학을 접목시켜 현장에 활용할 수 있는 융·복합 역량을 키울 수 있는 교육과정



교육목표

디지털 헬스 분야를 이해하기 위해 오늘날의 스포츠 과학(스포츠+과학기술-Technology)은 무엇이고, 어떻게 변화하는지를 스마트 헬스케어 교육을 기반으로 알고, 나아가 스포츠/트레이닝/운동처방/스포츠과학분석을 실현할 수 있는 융·복합 능력 제고



산업분야

스포츠 산업(스포츠와 관련된 모든 분야)



진로, 취업 분야

병원(운동재활센터), 한방병원(운동처방), 한의원(체형분석), 보건소, 팀소속 트레이너(athlete trainer), 트레이닝센터(선수/일반), 재활트레이닝센터, 휘트니스(퍼스널트레이닝), 휘트니스, 시·군 체육회, 장애인체육회, 시니어체육회, 아동발달센터, 특수체육센터, 유아체육

교과목명

교과목 개요

재활운동과 케어
(2학점)

운동 중 손상과 일상생활의 통증 개선을 위한 재활운동, 테이핑, 마사지 매뉴얼을 이해 할 수 있다.

헬스&테크놀러지
(2학점)

건강한 삶을 위해 스포츠와 건강을 이해하고 Fun Sports(즐거운 스포츠), Real PT(체형/관절 분석), Lookin'Body(기초체력, 기초의학, 심폐지구력 등 분석), 스마트미러, 2D/3D 스크린 스포츠 등의 활동을 통해 스포츠와 과학 기술의 융·복합을 이해할 수 있다.

재활모달리티
(2학점)

운동 및 신체활동으로 인한 근골격계질환의 부상 종류, 구조, 기전을 배우고 환자의 평가, 관리기술, 자세의 진단, 기능운동과 기구와 관련된 원리와 상호관계를 이해하며, 신경 손상에 대한 이론적 배경과 손상 환자를 위한 재활운동 방법 작성의 원칙과 실재를 학습시킨다.

펫 패션 제품제작



반려동물 양육인구 1500만 시대
펫 패션 제품 수요가 확대됨에 따라
반려동물 소품 및 의상을 직접 제작해보는 교육과정



교육목표

반려동물 양육인구 1500만 시대로 관련 산업군이 크게 성장하고 있어 펫 패션 산업 진입을 위하여 섬유패션 분야의 융합지식과 전문성을 바탕으로 창의적이고 전인격적 사고능력과 인성, 평생 학습 역량을 갖춘 펫 패션 제품관련 전문 직업인을 양성한다.



산업분야

반려동물 산업 및 패션이 융복합된 펫 패션 산업분야



진로, 취업 분야

펫 의상 디자이너, 애견옷 핸드메이드 제작 전문가, 펫 패션 창업

교과목명

교과목 개요

펫소품 제작
(3학점)

펫 소품 제작의 종류와 생산 공정을 학습한다. 다양한 소품 아이টে을 대상으로 패턴, 재단, 봉제, 완성 과정 실습을 통하여 소품 제작 방법과 생산 공정에 대한 이해와 실기 능력을 향상 시킨다.

펫의상 제작
(3학점)

펫 의상 제품 제작을 위한 원단 사용 방법과 생산 공정을 학습한다. 원피스, 티셔츠를 대상으로 패턴, 재단, 봉제, 완성 과정 평가를 통하여 의복 제작 방법과 생산 공정에 대한 이해와 실기 능력을 향상 시킨다.

마이크로 융합교육과정 카페 창업



대학생의 창업 선호도가 높은 카페창업과 관련하여
로우리스크 창업을 위한 교육과정



교육목표

창업 친화적 실무교육을 통한 바른 인성 및 평생학습 역량을 갖춘 외식음료 전문가 양성

- 창의적으로 담당 직무를 수행할 수 실무 능력을 갖춘 전문가 양성
- 전인격적 인성과 직무 수행에 필요한 창업 실무 능력을 갖춘 평생학습 역량 제고



산업분야

커피전문점 프랜차이즈, 호텔, 리조트, 테마파크



진로, 취업 분야

바리스타, 로스터, 커피 딜러, 큐레이터, 호텔 식음료, 리조트 식음료, 카페 컨설턴트

교과목명

커피메뉴실습
(3학점)

교과목 개요

고객의 요구에 맞는 음료를 제공하기 위해 에스프레소 음료에 물, 우유, 우유거품 및 각종 부재료를 활용하여 다양한 방법으로 커피음료를 제조할 수 있다

카페창업실무
(3학점)

카페창업 과정에서 어려운 상황에 직면 할 수 있기에 창업의 중요성을 인식하고 사전에 철저히 준비된 창업계획이 반드시 필요하다. 시대의 변화에 발맞추어 사업에 어떤 영향을 가져 올 것인지 문제점을 분석하고 종합적인 판단과 결정으로 창업 전략을 세우고 실천을 통해 창업의 지식을 습득할 수 있다.

마이크로 융합교육과정

유튜브 제작



1인 미디어 시대의 1인 크리에이터(유튜버)
활동에 필요한 유튜브기획, 마케팅, 디자인,
영상제작 및 편집 등 유튜버 양성을 위한 교육과정



교육목표

1. 전문지식역량과 창의융합역량을 갖춘 1인 크리에이터(유튜버) 전문인재를 양성한다
2. 자기주도역량과 미래대처역량을 갖춘 영상편집 분야나 MCN회사 소속으로 활동이 가능한 전문인재를 양성을 교육목표로 한다



산업분야

1인미디어 산업, MCN산업, 영상산업, 광고산업, 방송산업



진로, 취업 분야

1인 크리에이터(유튜버)창업이나 활동, MCN회사 소속, 영상편집회사, 방송분야,
광고회사, 콘텐츠회사 취업 등

교과목명

유튜브 제작
실습(2학점)

유튜브 기획과
마케팅(3학점)

1인 방송과
유튜브 제작
(3학점)

교과목 개요

유튜브 영상을 기획하고 포토샵, 애프터 이펙트, 곰믹스 프로그램을
활용하여 유튜브 영상을 제작 할 수 있다

유튜브 기획을 할 수 있고 채널을 개설하여 마케팅 계획을 수립할 수 있다

새롭게 변화되는 OTT(Over The Top)시장에 다양한 직업군이 생겨나고 있다.
1인 방송과 유튜브 콘텐츠 기초교육을 통해 콘텐츠 제작 방법과 진로계획에
도움이 되도록 한다.

반도체 제조 공정장비 테크니션



반도체 제조 현장의 인력수요가 큰 전망에 따라 반도체
유지보수 엔지니어 직무에 대한 학습을 통해
반도체(테크니션) 분야 의 진로 선택 확장을 고려한 교육과정



교육목표

바른 인성과 변화에 대처하는 평생학습 역량을 기반으로 반도체 제조의 직무를 창의적으로
수행할 수 있는 융합적 사고를 갖춘 전문가를 양성



산업분야

반도체 제조, 반도체 장비 산업



진로, 취업 분야

반도체 제조, 반도체 장비, 반도체 장비 유지보수 관련 기업

교과목명

반도체 제조
전공정 장비
(3학점)

교과목 개요

반도체 제조 전공정 장비는 반도체 웨이퍼 기본 개념과 세정, 산화, 확산,
포토, 트랙, 시각, Ashing공정, Epitaxy, 증착, 이온주입, CMP,
Matalization의 장비의 유지보수 기본 개념을 습득하기 위한 과목이다.

반도체 제조
후공정 장비
(3학점)

반도체 생산공정에서 운영되고 있는 첨단 반도체 장비가 최적의
운영상태가 되도록 반도체 장비를 유지/점검하고, 고장을 방지하기 위한
사전 예방 활동 등을 수행하며, 나아가 장비를 직접 운용, 조립하는 업무 등을
수행할 수 있도록 실무 지식 및 기술을 습득하기 위한 과목이다.

퓨처 스페이스 플래너



2D, 3D 프로그램 교육을 통해 공간표현을
시각화 할 수 있는 퓨처 스페이스 플래너 양성 교육과정



교육목표

4차 산업혁명시대 다양한 기술과 시스템을 고려한 지능적이고 효율적인 3차원 공간을
계획할 수 있다.



산업분야

반도체 제조, 실내건축디자인, 건축디자인, 코디네이션, 가구디자인, 게임공간디자인,
3D프린팅 장비 산업



진로, 취업 분야

실내건축디자인, 건축디자인, 가구제작, 게임제작사, 3D프린팅 관련 회사

교과목명

교과목 개요

퓨처 스페이스
기초계획
(3학점)

AutoCAD와 Sketch-UP 프로그램을 기반으로 하여 공간을 이해하고
2D 도면작성 및 3차원 공간을 시각화라고 이해할 수 있다.

퓨처 스페이스
실무디자인
(3학점)

Sketch-UP과 Enscape 프로그램을 연계하여 디자인에 활용하는 방법을
학습하는데 초점을 둔다. 이를 통해 미래공간 디자인과 시각적 표현 능력을
향상시킬 수 있다.



반려동물 시장의 급성장에 따라
펫리빙, 펫테리어, 펫산업과 관련한
공간, 가구, 라이프스타일에 대한 교육과정



교육목표

반려동물분야와 실내건축분야의 융합·창의적 디자인 기술 습득
미래사회에 대응하는 융합·창의적인 사고와 디자인 감각을 갖춘 인재 양성



산업분야

반려동물 인테리어 디자인 : 반려동물을 고려한 주택, 상업 공간, 공공시설 등의 인테리어 디자인을 수행하는 분야
반려동물 편의·건강관리 시설 디자인: 펫스파, 펫호텔, 반려동물 놀이터, 반려동물 카페, 펫미용실, 펫샵 등



진로, 취업 분야

펫페어 디자인 회사, 반려동물 시설 디자인, 반려동물 가구 디자인 및 제품(용품) 액세서리 산업,
펫테리어(주거, 상업, 공공시설) 라이프스타일 관련 산업, 펫테크(펫 기술)서비스 회사

교과목명

반려동물 행동
이해와 기초디자인
(3학점)

교과목 개요

반려동물행태를 연구하여 제품, 가구, 인테리어에 적용하는 기초디자인
과정으로 필요한 디자인기법을 자율적으로 연습하고 습득할 수 있다.

반려동물 인테리어
실무(3학점)

반려동물 제품, 가구, 인테리어에 실무 적용단계로 캡스톤적 관점에서
디자인문제해결 능력을 키우고 자신의 아이디어를 창의적으로 반영하여
설계 개념을 설정하고 프로그램을 작성하는 방법을 학습한다.