컴퓨터소프트웨어과 (4.29~5.03) 9주차

2024학년도 1학기

비대면시험 | 정규수업 | 대면시험

학년	반	4월 29일 월								4월 30일 화								5월 1일 수								5월 2일 목								5월 3일 금							
		1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:00~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:00~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:00~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:00~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00	1 9:10~10:00	2 10:10~11:00	3 11:10~12:00	4 12:00~13:00	5 13:10~14:00	6 14:10~15:00	7 15:10~16:00	8 16:10~17:00
1	A	교양					진로탐색	영문기술서이해(1)			정보처리실습				소프트웨어원리			근로자의 날													교양					컴퓨터구조						
							PC1	PC4			꿈집(B1110)				PC3(B0608)																				한길관 E0125						
							문주영	lan			임제영				임웅택																				홍성욱						
	B						영문기술서이해(1)	진로탐색			소프트웨어원리				정보처리실습																								컴퓨터구조		
							PC4	PC1			PC3(B0608)				꿈집(B1110)																								PC4(B0611)		
							lan	문주영			임웅택				임제영																								홍성욱		
2	A	교양				진로탐색2					자바프로그래밍				웹클라이언트프로그래밍																교양				오픈 소스 소프트웨어				C++프로그래밍		
						PC2(B0604)					PC4(B0611)				PC5(B0614)																				PC3(B0608)				PC1(B0601)		
						임웅택					홍성욱				최승구																				강준규				문주영		
	B							진로탐색2			웹클라이언트프로그래밍				자바프로그래밍																				C++프로그래밍				오픈 소스 소프트웨어		
								PC2(B0604)			PC5(B0614)				PC4(B0611)																				PC1(B0601)				PC3(B0608)		
								임웅택			최승구				홍성욱																				문주영				강준규		
3	A	교양							직업윤리		인공지능개론				창의적실용과제																교양				엔터프라이즈 웹프로그래밍				객체지향 시스템분석 및 설계		
											PC2(B0604)				PC1(B0601)																										
									홍성욱		김유원				문주영																											
	B						직업윤리				창의적실용과제				인공지능개론																								PC5		
											PC1(B0601)				PC2(B0604)																				김주연				석진원		
								홍성욱			문주영				김유원																										
융복합			VR 콘텐츠 제작 기초				VR 콘텐츠 제작 워크숍																				3D 게임 콘텐츠 제작 기초				3D 게임 콘텐츠 제작 워크숍											
			한길관(E0108)				한길관(E0108)																				한길관(E0108)				한길관(E0108)											
			이인석				이인석																				권오준				권오준											

분반	4월 29일 월								4월 30일 화								5월 1일 수								5월 2일 목								5월 3일 금							
	1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55			1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55			1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55			1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55			1 18:00~18:45	2 18:50~19:35	3 19:40~20:25	4 20:30~21:15	5 21:20~22:05	6 22:10~22:55		
4			데이터분석과 시각화								정보기술 세미나(2)						근로자의 날										빅데이터													
			PC3(B0608)								PC3(B0608)																PC3(B0608)													
			임웅택								임웅택																강준규													

(1학년)
-A반 컴퓨터구조 수업이 한길관 1층 E0125에서 진행됩니다.

*5월 1일 (수)는 근로자의 날로 인한 휴강 입니다.